



Post-it

Отряд журналистики «Preview», ЛТО-2008

Интервью с гоблином

- Привет, Мить! Кем ты был в этом БРИГе?
- В этом БРИГе я играл монстра, а именно Гоблина.
- Какая была цель гоблинов в игре?
- Вообще, разруливать ситуации, позволять детям выполнять некие задания (квесты). В целом, сделать все, чтобы они получили новые уровни, совершенствовали свои возможности.
- Каково было сражаться с ребятами, которые оказались младше тебя?
- Если нападала вся раса или даже часть нее — все равно, было достаточно сложно. Только представь, один против огромной толпы, которая разом набрасывается и одновременно бьет мечами, молотами, иногда приходилось даже убежать. Некоторые играющие организаторы даже получили травмы — чего не было у детей.
- К каждому человеку у тебя был свой подход? Разделял силы?
- Дрался я всегда аккуратно, но с разным напором. Против хрупких девочек сражался гораздо слабее, гораздо менее агрессивно, чем с сильными парнями. Хотя со стороны ребят было очень много сильнее меня ребят. Некоторых, честно признаться, даже я сам боялся.
- Какова была цель ваших нападений?
- В ролевой установке было написано следующее: «Если мы видим идущую группу юдей, нужно напасть на них». Все для того, чтобы был какой-то бой и ребятам не было скучно, чтобы они забирали ресурсы. Да и для создания атмосферы это, конечно, полезно.
- Какая выгода в выигранных амулетах и скальпах для вас?
- Чувство удовлетворения. Зато когда дети нас убивали, они все забирали себе и впоследствии уже могли обменять у торговца на какие-то ресурсы, например.
- Кем тебе больше нравилось играть — ребенком или организатором?
- На самом деле, игра организатором просто убийствена. Мы ходили целый день в палящую жару, в самый час пик голые по пояс, изрезанные травой, обгорелые и уставшие. Было очень сложно, тяжело, непривычно, но интересно.
- Помнишь какие-нибудь смешные моменты игры?
- Вспомнил очень забавный момент. В самом конце игры мы стоим охраняем закопанный крест, и к нам подходит маленькая группа гномов, где была Таня Шахова. Все гоблины стоят вокруг, молчим, ничего не говорим. Каверин бьет свои молотом для устрашения о землю. Таня Шахова тут же начинает: «Смотрите, он бьет на землю! Нет, наверное, нужно копать, там закопан крест. Они охраняют крест!». Мы все упали от смеха, получились просто шарады!
- Последний вопрос, кто в конце концов выиграл в БРИГе?
- В финальной битве, конечно же, победили орки с людьми, у них было огромное преимущество в численности и силе. К сожалению, из-за неудачи мы так и не смогли осуществить наш главный квест игры, по которому и должен был выделиться победитель. Исходя из этого, я хочу выделить гномов, они были ближе всего к победе: они нашли крест, могли бы его захватить.
- Так почему же ничего не вышло?
- Из-за недоработанности организаторов боя за крест не получилось.
- Спасибо большое, Мить, за ответы. Удачи тебе!
- И тебе!

12–13 июля, Большая Ролевая игра



Молот против меча

До свидания, долина Миголов?

- В старом лагере все давно уже привыкли к месту, в котором много лет подряд проводился БРИГ и ночные маневры на «Зарнице» — долине Миголов. Скорее всего, этот лес мы не увидим больше никогда. Зато теперь в нашем распоряжении новый лес, новая поляна. Чем же они отличаются, если отбросить сентименты?
- Долина Миголов делилась тропинками на четыре части. Тропинки были хорошим ориентиром, четко обозначали центр, могли обозначать границы территорий. На новом месте есть поляна в виде половинки овала, а вокруг лес. Ориентироваться сложнее, но чувствуешь себя свободнее.
 - До нового места не так далеко идти от лагеря. Это очень приятно.
 - Новая территория заметно больше. Просторно, не тесно, но ходить устаешь.
 - На новой территории есть лес и есть не лес. В долине Миголов не было таких резких переходов: были и поля, и леса, и кусты, и вообще по-разному.
 - Новую территорию пока придется называть новой территорией. Хотя никто уже не помнит, почему долину Миголов так называли, все активно пользовались этим именем.

Легенда на пару дней

Сначала было ничто. Мировая тьма висела над вселенной, не было ни земли, ни воздуха, ни света, ни темноты — была только загадочная субстанция, противоположная свету. Потом из иного мира пришли Титаны. Их власть была настолько велика, что только от их появления снизошел свет на эту планету. Они создали землю под этим светом, бесплодную и жаркую. И ушли из этого мира. Тысячи лет спустя в неменявшийся мир попало существо. Это существо было морлоком. Оно сразу погибло, но труп его остался. Пришли еще морлоки и тоже погибли. Они приходили и приходили, умирали и умирали, и из их трупов получилась почва, вода, трава и деревья. И так жизнь появилась в нашем мире.

Из морлоков получились дрензи — существа загадочные и мудрые. И начали они пользоваться сырой, древней магией, еще висевшей в воздухе со времен сотворения мира. И вышла она из-под их контроля. И скопилась бесконтрольная магия в шары света, и появился в шарах разум. С течением времени появилась во круг шаров плоть. Так появились эльфы.

Эльфы разделились — одни ушли в леса и стали жить в домах на деревьях, другие бодрствовали только по ночам, а третьи решили сохранить изначальные традиции и стали Высшими. Из лесных эльфов вскоре появились люди, и вышли люди из леса, основали города и царства.

Однажды одно далекое племя людей подружилось с Высшими эльфами. И заключили их девушки и юноши брачный союз. Но дети их были клыкастыми, мускулистыми и зелеными. Рассердились отцы и убили всех детей. Но матери спасли и вырастили втайне несколько потомков. Когда они стали самостоятельными, они ушли и основали свой народ. Народ орков.

Потом пришла болезнь великая, и родились дети у людей очень низкорослые. Выросли дети, увидели своих родителей высокими и красивыми и решили спрятать себя от них и ушли в горы. Так появились гномы.

Спустя столетия стало всем тесно в этом мире, и началась великая нескончаемая война. И дрались, не переставая, четыре расы. И решили люди и эльфы заключить союз и победить в войне. Начали они побеждать, и, увидев это, вошли в союз гномы и орки. И продлилась бы война вечно, если не произошло бы чудо!

Перед очередной битвой на землю ровно посередине между всеми войсками с неба сошел огненный шар, и вышел из него единорог — символ мира. Испугались шаманы четырех племен и попытались поймать единорога, дабы завладеть его силой, но тот ускакал, оставив вождям лишь пыль из под копыт. И решили они тогда прекратить войну и побороться за победу без мечей и луков. И началась Пыль Победы. И победили тогда все по одному разу. И не достался приз никому. И закончилась тогда война ничем.

Но это было две тысячи лет назад, и с тех пор мира не было ни разу. Война идет и идет, не кончаясь.



Миша Путимцев или Робин Гуд?



Совет гномов



Подготовка перед игрой

Петр Копылов

С Днем рождения, Петя! По-моему, за 24 года ты успел найти столько друзей, что сейчас мы даже не знаем, какие подарки или пожелания ты хотел бы получить. Просто будь счастлив. Спасибо за этот лагерь!



Мир глазами эльфа

Кто такой зеленый с острыми ушами и луком за спиной живет на деревьях? Какое племя на время БРИГа переселяется в лес? Правильно, эльфы. Вот эльфом-то я и была на ролевой игре в этом году. Не знаю уж, как там у Толкиена, но в игре жизнь эльфийская ассоциировалась с лесным народом.

Все было просто: есть эльфы лесные, ночные и высшие, есть король, есть старейшина — Друид. Вообще бытует мнение, что эльфы вооружены луками, но на самом деле есть один лук на пять-шесть особей. В игре лесные люди получились независимыми ровно настолько, чтобы не заметить отсутствия своего короля и организовать небольшое недоразумение. А было это вот как. Когда два отряда были отправлены на завоевание тотема людей, они увидели стоящих по разные стороны, собственно, людей и гномов, с которыми был заключен союз. Два отряда без короля переходят на сторону людей (как должно было оказаться по легенде), прогоняют гномов и разделяются. Один отряд остается в человеческом лагере, а другой отходит и встречает уже два отряда гномов. Из критического положения вытаскивает эльфов король, успевший прийти вовремя и говорит, что союз без него не действителен. Эльфы и гномы возвращаются к людям и делают так, что из последних выживают только бессмертные.

На момент финальной битвы орки объединились с людьми и победили гномов и эльфов, так и не вызвавших титана. Эльфы отправились завоевывать Марс.

Выпускающий:

Лера Кульчинская