

ПРАВИЛА ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ



2021

БОЕВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

1. Любые боевые действия ведутся только по вводным и в присутствии (или с ведома) посредника.
2. Посредник имеет неограниченные права при руководстве боевыми действиями.
3. Действия, не оговоренные во вводных, должны быть разрешены посредником.
4. Любая группа юнармейцев, выполняющая самостоятельное задание, должна иметь своего командира, отвечающего за действия группы.
5. Шеврон юнармейца должен быть пришит к левому рукаву одежды за 4 угла, на расстоянии ладони (5–8 см) от плечевого сустава.
6. Юнармеец считается условно убитым, если его шеврон оторван или разорван пополам. Условно убитый юнармеец по требованию противника обязан отдать ему все документы и вещи, имеющие отношение к игре. Если противник не предъявил такого требования, указанные предметы должны быть оставлены на видном месте там, где произошел обрыв.
7. В игре запрещается самообрыв и обрыв союзных сил, а также умышленные действия и приказы, которые могут к нему привести.
8. Юнармеец, идущий на вводную на правах командующего, закрывает свой шеврон повязкой, не принимает участие в боевых действиях (только командует) и подвержен действию техсредств (на усмотрение посредника).
9. Все двери играющих помещений должны быть зафиксированы в открытом положении всю игру. Запрещается игра на обрыв на лестницах и других опасных местах, а также нахождение опасных предметов в зоне боевых действий.
10. В зоне пришивки разрешена только пришивки. Зона пришивки должна быть удалена от зоны боевых действий и путей подхода к зоне боевых действий не менее чем на 5 м. Командир на групппе сам определяет место пришивки, если иного не сказано во вводной.
11. Командный состав принимает участие в боевых действиях только по согласованию с посредником на вводной. По решению посредника во время вводной возможно проведение поединка между командирами групп. Проигравший поединок командир не имеет права участвовать в данной вводной в любом качестве. По согласованию с посредником результат поединка может быть признан результатом вводной.

6. «МИНА» — круг диаметром 10 см с крупной буквой «М».

Часовая: на обороте указано время взрыва (минимальное время от закладки мины до взрыва – 2 минуты).

Натяжная: нитка, натянутая между двух опор; мина возле основания опоры (или обеих опор). В случае разрушения хотя бы одной из опор или разрыва нитки мина взрывается. Запрещается натягивать нитку натяжной мины между концами одной незакрепленной опоры (палки, линейки, карандаши и т. д.), т.е. той, которой не стоит без посторонней помощи.

Мина считается обезвреженной, если она порвана (или по приказу посредника). Мины не сворачиваются, закладываются не ниже уровня земли, не выше 1 метра над землей. Мину должно быть видно не менее чем на две трети. При взрыве уничтожаются все живые силы и техсредства на любой высоте в радиусе 1 метра от мины, кроме источника хим. заражения и ядерной бомбы, но не более одного пролета стены. Если в радиус действия мины попала другая мина, то вторая мина просто уничтожается; цепной реакции не происходит.

7. «МИННОЕ ПОЛЕ» — четырёхугольник, ограниченный по периметру коричневым маркером (не реже 1 м), внутри периметра находится табличка с надписью «МИННОЕ ПОЛЕ» и указанием количества мин, заложенных в нём. В минное поле закладывается не менее пяти мин. Расстояние между минами не менее 30 см. По минному полю могут перемещаться только сапёр, назначенный командиром подразделения с разрешения посредника. Любой человек, кроме сапёра, считается условно убитым, если попадает в контур поля. Для обезвреживания необходимо поставить в известность посредника о начале обезвреживания, а затем уничтожить не менее 2/3 мин. Обычной миной уничтожаются все мины в минном поле, попавшие в радиус её действия.

8. «ИСТОЧНИК ХИМИЧЕСКОГО ЗАРАЖЕНИЯ» — Пластиковая бутылка со стандартным (25 мм) горлышком и с желтым маркером внутри. Источник, закрытый пробкой, считается пассивным. Для активации источника нужно: поместить его в зону (см. ниже) в вертикальном положении, открыть и заверить у посредника. Прикосновение к пассивному источнику открытым участком кожи или к активному без полной химзащиты может стать смертельным (на усмотрение посредника).

Все тех. средства применяются только по вводным или согласно приказам управления. Тех. средство считается действующим только с разрешения посредника. Установленные технические средства не перемещаются (кроме таблички). На всех технических средствах кроме стен и маркера должна стоять марка изготовителя: копия шеврона размером не менее чем 1x1,5 см.

1. **«МАРКЕР»** — небольшой хорошо заметный кусок бумаги, бумажного скотча или ткани определенного цвета.

2. **«СТЕНА»** — маркированная веревка (шпагат) на высоте 1 м над землей. Веревка натянута. Маркер белого цвета, не реже, чем 1 маркер/метр. На двух опорах может быть поставлена только одна стена. Через стену запрещено перелезть и уничтожить технические средства. Одной миной уничтожается один пролет стены. Не соблюдение правил работы со стеной, а также нарушение ее конструкции может привести к гибели (на усмотрение посредника).

3. **«НЕУНИЧТОЖАЕМАЯ СТЕНА»** — маркированная веревка (либо красно-белая строительная лента) на высоте 1 м. Веревка натянута. Маркеры красного и белого цвета (чередуются) не реже, чем 1 маркер на метр. В помещении может быть обозначена партой. Действует аналогично стене, но не может быть разрушена.

4. **«ПОДСЛУШИВАЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО»** — стандартный спичечный коробок с прикрепленной к нему ниткой (проволокой) длиной не менее 50 см. Устройство считается установленным, если нитка растянута.

5. **«РАДИОМАЯК»** — Палка высотой 1,5 м, установленная вертикально на трех веревочных растяжках, прикрепленных к верхнему концу палки. На каждой из растяжек равномерно расположены белые маркеры (не менее двух на растяжку). Расстояние между маркерами не более 1 метра. Свободные концы растяжек крепятся к поверхности. Маяк не должен висеть в воздухе. Радиомаяк считается установленным, если он стоит только за счет своих растяжек, то есть без чьей-либо помощи. Радиомаяк можно уничтожить только миной.

9. **«ЗОНА ХИМИЧЕСКОГО ЗАРАЖЕНИЯ»** — Участок местности периметром не более 40 м, огороженная желтым маркером по замкнутому контуру. Расстояние между маркерами не более 1 м. Любой вошедший, пересекший или занесший отдельные части тела в активную зону без средств индивидуальной защиты (нет открытых участков тела) считается условно убитым. Перед входом в зону следует попросить посредника проверить правильность ношения средств защиты и факт отсутствия открытых участков тела. Внутри зоны стоит действующий источник химического заражения в вертикальном положении (активным источник считается после того, как он помещен в ЗХЗ в вертикальном положении, открыт и принят посредником). Для уничтожения зоны необходимо обнаружить источник и плотно закрыть бутылку крышкой. Если источник заражения (случайно или намеренно) покидает место установки, то игра останавливается, и источник возвращается на место. Стена служит препятствием на пути распространения отравляющего вещества, если отсекает целиком сегмент зоны.

10. **«СНАЙПЕР»** — территория, огороженная красным маркером не реже 2 м (в помещении 1 м). На позиции в зоне видимости, вне отмеченной зоны, находится снайпер – человек со снайперской винтовкой (прямая палка длиной 1–2 метра). В момент «стрельбы» винтовка должна находиться в руках в горизонтальном положении, направленная в зону, отмеченную маркером. Снайпер находится не дальше 100 метров от центра зоны обстрела и видит её целиком. Он не имеет права играть на обрыв, выпускать винтовку из рук и оставлять зону без наблюдения, менять место начального положения, стрелять из закрытого окна. При нарушении этих условий он перестаёт быть снайпером.

В попавшем в зону подразделения раз в 5 секунд (начиная с первой) погибает один юнармеец (начиная с командиров по уменьшению звания, затем по уменьшению роста). Одну зону могут удерживать несколько снайперов, при этом характеристики тех. средства не изменяются. Стены и другие объекты могут являться препятствием обстрелу. Радиус зоны не более 20 м.

1. Штаб подразделения – помещение или территория, выделенные подразделению для организационных нужд. Вход на территорию штаба подразделения лиц, не входящих в подразделение, возможен только по пропускам, утвержденным положением о пропускной системе.

2. Охрана штаба подразделения осуществляется непрерывно (за исключением исторических разборов и случаев приказов управления игрой о снятии охраны) силами юнармейцев подразделения (не менее 1 человека). Количество и расположение охраны (караула) оговорено в «Системе охраны штаба».

3. Караул обязан обеспечить сохранность охраняемого объекта и секретность хранящейся на объекте информации.

4. Караул обязан не допускать присутствия на территории охраняемого объекта лиц, не имеющих права прохода на охраняемую территорию. Лица, имеющие право прохода на охраняемую территорию, должны быть пропущены караулом.

5. Караул обязан четко обозначить охраняемую территорию.

6. Документы и оборудование штаба являются секретными объектами каждого подразделения. Они хранятся на территории штаба подразделения в аккуратном (для документов – развернутом) виде.

7. Каждый настоящий документ и элемент оборудования должен быть снабжен изображением шеврона подразделения размером 1x1,5 см. Ложные объекты изображений такого типа не имеют. Каждый документ оформляется на отдельном листе А4 и начинается со стандартного названия.

8. Выносить документы из штаба своего подразделения разрешается только по вводным, при перемещении штаба, с разрешения посредника и для проведения разборов периодов.

9. Документы и оборудование, обязательные для штаба подразделения:

- оборудование: склад тех. средств, запасные элементы формы.
- документы: (документы не могут быть вынесены или уничтожены противником даже по вводным и должны храниться на рабочем столе командира подразделения): «Система охраны штаба», Правила игры, «Список подразделения» с указанием Ф. И., должности, класса, Отработанные вводные, Приказы управления и другие входящие документы.

11. **«ЯДЕРНАЯ БОМБА»** — пластиковая бутылка (5 л и более) со знаком радиоактивности и кодовым замком для запуска и остановки таймера (лист бумаги с шестнадцатью пустыми квадратами – 2 ряда по восемь). Бомба взрывается через 10 минут после запуска таймера. Его запуск и остановка осуществляются с помощью кодов запуска и остановки. осуществляются с помощью кодов запуска и остановки. После запуска таймера бомбу нельзя перемещать! Таймер на одной бомбе запускается и останавливается только один раз. После остановки таймера бомба считается обезвреженной. Радиус поражения бомбы 15 метров. При взрыве бомбы все предметы и люди, имеющие отношение к игре, считаются уничтоженными. Также при взрыве бомбы посредником подаётся команда («вспышка»). Все юнармейцы не попавшие в радиус действия бомбы, но неверно исполнившие команду посредника считаются убитыми на его усмотрение.

СУБОРДИНАЦИЯ

1. Любой юнармеец обязан первым приветствовать старшего по званию юнармейским салютом. Право обращаться к представителю управления имеет только старший группы.

2. Для обращения к старшему по званию необходимо сначала получить его разрешение или разрешение старшего из присутствующих.

Например:

• «Тов. начальник штаба, разрешите обратиться».

• «Тов. командующий игрой, разрешите обратиться к ком. отделения».

3. Если в помещение входит старший по званию, все должны встать, а старший из присутствующих – приветствовать его и доложить, чем занимается группа.

4. Патруль – высшая дисциплинарная власть в гарнизоне. Все обязаны приветствовать его первыми и выполнять его требования дисциплинарного характера.

5. Приказ начальника – закон для подчиненных.

6. Любой начальник и командир несет ответственность за действия своих подчиненных и свои приказы.

7. Все конфликтные ситуации, возникающие по ходу игры, решаются трибуналом или Командующим игрой на основе рапорта участников ситуации в присутствии заинтересованных лиц.