

Штрих

«Газета отряда журналистики «2D»

28 июля, ЛТО-2011, выпуск №4»



Я негражден? Правда? Спасибо огромное!

Ура! Свобода!

27 июля в нашем лагере начали подводить итоги. Какие же? Во-первых, в этот день закончилась работа, которой все ребята занимались в течение целых двадцати дней. Во-вторых, в среду были проведены последние уроки Зачета Островного Курса по



журналистике и организаторским навыкам. На данный момент результаты (оценки ребят по всем направлениям) уже известны, но в связи с тем, что многие ученики болели во время зачета, сроки его сдачи продляются до пятницы. Желаем всем удачи! 🍀

Не разлей вода

Несмотря на то, что наш лагерь находится более чем в трехстах километрах от Москвы, еще существуют смельчаки-родители,



И к Варениковым гости приехали

для которых семь часов дороги — вовсе не преграда для встречи со своим любимым чадом. Самыми же бесстрашными оказались мама и папа Аси Волокитиной: они не только приехали во время Зарницы, но и взяли в корпусе палатку для похода и остались ночевать в поле, недалеко от лагеря. 🍀

День сосисок и кетчупа

Ежегодно в ЛТО проходит День отрядов. Его основная цель — просто выделить для ребят время в конце смены, чтобы они могли пообщаться внутри отряда и отдохнуть все вместе. В этот день, после тихого и спорт часов, каждый отряд уходит в лес на пикник. Обычно ребята



берут с собой картошку и яблоки для запекания, чай, что-нибудь сладенькое и, разумеется, сосиски с кетчупом. На своих стоянках отряды разжигают костер и готовят еду с инструкторами, после чего они поют песни под гитару и играют в разные игры. 🍀

Трудно быть богом

Вася Русанов

Каким стал бы мир, попади он в руки основных отрядов?

На Дне богов основные отряды поделились на группки из трех человек и превратились в всемогущих богов, которые могли управлять своими народами — подобно тому, как в различных компьютерных стратегиях вроде «Цивилизации» можно управлять религией, экономикой, отношениями с внешним миром и так далее.

Правда, вместо десятков выпадающих меню, бегунков и красиво прорисованных городков, в распоряжении играющих были только бумага с пластилином и игровой мастер, который внимательно выслушивал все пожелания новоиспеченных богов. Кроме того, для управления своим миром нельзя было просто сообщать народам свои решения, а можно было использовать только три метода воздействия: природные явления (скажем, одна из групп выжгла молнией слово «Христианство»), сны для различных людей в племени или пророков (людей, способных прямо воспроизводить то, что говорили боги). Каждая из 16 групп развивалась очень своеобразно: кто-то делал упор на религию, кто-то — на технологический прогресс, а кто-то просто придумывал мир побезумнее. Я решил поговорить с несколькими игровыми мастерами о том, какие миры были придуманы в их группах.

Андрей Холодилов (племя Медведя): В моей группе основной упор делался на развитие религии и технологий. К сожалению, племена, которые входили в состав управляемого моими богами (Игорь Гурбиков, Настя Симонова и Аня Еремина) народа, довольно быстро разошлись в верованиях, начались конфликты на религиозной почве. После этого боги подтолкнули князя к тому, чтобы объединить верования и построить что-то вроде христианства. Правда, крещение Руси у них не вышло — князь (разумеется, выдуманный мною), слишком много увязал на себе и получился какой-то древнеегипетский вариант, вроде фараона, который является воплощением бога на земле. Он перебил все капища, посвященные медведю, и поставил храмы себе. Это была очень жесткая религия. Чтобы отказаться от

нее, мои боги попробовали создать себе нового религиозного лидера, вокруг которого они быстренько организовали чудеса: останавливать ветер, делать травы целебными и так далее. К сожалению, его всего лишь сделали придворным медиком, и только после трагической гибели (опять же подстроенной моими богами) с радугами на третий день после смерти его наконец сделали богом. Что касается технологического развития, то мы довольно быстро ушли вперед — к концу игры у нас появился порох. Правда, сильно тормозило сельское хозяйство, народ был вообще-то кочевым.



Подготовка ландшафта для игры

Матвей Кругликов (племя Крысы): Как и у остальных народов, мои племена сначала поклонялись просто Крысе. Они не могли ни на кого напасть, поскольку остальные три племени на карте располагались слишком далеко. Моя группа (Миша Путимцев, Ярик Козлов и Саша Паутов) долго совещалась обо всех решениях. Сначала они обосновались на острове в устье реки, у них быстро закончилась еда, и пришлось быстро изобретать всякие плавательные приспособления: лодки и каноэ. При этом ребята вообще не пользовались возможностью влиять на свой народ с помощью природных явлений, и пользовались только воздействием через сон. Например, чтобы «изобрести» демократию, они послали вождю сон, в котором он приходил в каждое поселение и устраивал голосование по руке, на котором они выбирали себе старейшину. После этого он увидел, как он собрал всех этих старейшин и сказал им, что снимает с себя полномочия и предлагает им самим выбрать себе правителя.



Слон — покровитель одного из племен

Коля Скобелев (племя Слона): Моя группа (Ваня Бузунов, Диана Левицкая, Света Соколова) довольно долго сидела на технологическом развитии: племя поселилось прямо у озера, но играющие боги, посылая разным членам племени сны об удочке, все время забывали в ее описании упомянуть крючок: так что их подопечные долго пытались выловить рыбу с помощью палки и прикрепленной к ней веревке.

Интереснее вопрос обстоял с религией. Когда наконец были изобретены сети (вместо удочки) Ваня Бузунов предложил послать одному туземцу сновидение с лазером. Разумеется, туземец ничего не понял из увиденного, но зато сумел создать культ Красного луча. Потом там еще появилась секта поклонников Зеленого луча, и начались некоторые распри на религиозной почве.

Вот несколько рассказов мастеров о мире, который был создан за пару часов небольшими группами «богов». Интересно, что все мастера, проводившие игру, говорили о своих творениях в 3-м лице, как будто не сами направляли детей к этим решениям. Кроме того, проведенный день еще раз показал нам, что ролевые игры с живым человеком могут быть значительно интереснее своих компьютерных образов.

Ребятам очень понравилась возможность почувствовать себя богами и, хочется надеяться, они лучше поняли, насколько большая ответственность лежит на том, кто принимает решения о судьбе человечества.

Посвященный Flashmob

Денис Лавров

Все о посвященных и о Совете посвященных

В данной статье мы поговорим о посвященных и их функциях. Курсивом выделены цитаты из интервью с Виталием Викторовичем Лебедевым.

«Люди, которые готовы помочь в любую минуту у нас в Острове называются посвященными. Символ посвященных — галстук цвета радуги, означающий, что все посвященные разные, и свеча, символизирующий огонек в душе каждого», — этими словами заканчивается легенда на посвящение. А кто такие посвященные? Чем они занимаются?

Посвященные — это те люди, которые уже давно ездят с Островом и участвуют в мероприятиях, люди, которые готовы в любую минуту помочь в тяжелой ситуации. С каждым сбором и лагерем количество посвященных становится все больше и больше. Посвящение происходит всегда в конце сбора или лагеря. Человек в праве как принять посвящение, так и отказаться от него. Что означает отказаться? Это означает, что человек не готов принять на себя определенную ответственность. Также, этот отказ может означать то, что по мнению самого человека он не достоин взять на себя определенную ответственность.

А что значит быть посвященным? Значит ли, что это человек с галстуком или это что-то большее?

Посвященный это человек который может и хочет нести ответственность за жизнь организации в первую очередь, а во вторую, человек, который помогает другим. И даже не важно в чем, в организации творческого дела или в личных проблемах человека, это равнодушный и ответственный человек. То, насколько он может нести ответственность за жизнь организации и насколько он проявляет себя, как равнодушный человек ршает Совет Посвященных, то, насколько человек хочет это делать решает он сам, когда отвечает на вопрос посвящения — «Готов ли ты принять на себя обязанности посвященного?».

Таким образом, хочется сказать, что посвященные — это намного больше, чем просто человек с галстуком.

Как я уже сказал раньше, все знают о том, что Советы посвященных (СП) проходят в лагерях и на сборах, но никто, чаще всего, не знает о дате и времени их проведения, кроме как самих. Так почему же СП проходит в таком строгом режиме секретности?



Обсуждение на Совете посвященных

На самом деле, никакого режима секретности нет, те, кому это интересно знают и о датах, и о времени... Что действительно не афишируется, так это время проведения самого обряда посвящения, так как решение о посвящении принимаются постоянно — в лагере этот вопрос может возникнуть, как в начале, так и в середине, и в конце смены, но в общем-то и о дате самого обряда тоже можно догадаться — в лагере не так много общих свечек, а посвящение происходит именно на них.

Ну вот мы смогли уже разобраться в некоторых вопросах, касающихся посвященных и СП. Так давайте подумаем, чем же занимаются посвященные на СП? Естественно, предлагают список кандидатур на посвящение и обсуждают их. Но неужели только этим? Конечно же нет! Тогда чем же еще?

Если говорить только про лагерь, то это вопросы атмосферы лагеря: соблюдения законов Острова, единство отрядов, иногда возникают вопросы, касаемые отдельных личностей, если большинству присутствующих кажется, что поведение этой личности не вписывается (то есть, негативно влияет) на ту самую атмосферу, нарушает традиции (например, если вдруг

один человек начинает издеваться над другими). Тогда СП может вызвать такого человека на разговор. Как правило, такие разговоры достигают своей цели, хотя у СП есть полномочия принимать решения вплоть до исключения из лагеря. Но, по правде говоря, за все 18 лет существования лагеря СП так ни разу и не воспользовался этим правом, напротив, после принятия Советом Комиссаров решения об исключении одного товарища, СП взял его на поруки и оставил в лагере.

Что касается учебного года, то основная масса вопросов СП касается планировании и анализу деятельности в течение года, защите тематических дней.

В лагере, если вы успели заметить, существует несколько советов: ДК, посвященных и комиссаров. Про совет ДК все более или менее понятно. А что же касается СП и совета комиссаров (СК)? Чем они отличаются? Чье принятое решение выше?

В функционал СК входят вопросы режимных моментов и программы лагеря, в функционал СП вопросы сохранения традиций, атмосферы, соблюдения законов организации. В вопросах режимных моментов и программы выше решение СК, в остальных вопросах — решение СП.

Утро добрым бывает

Аня Ильина

О самой надоедливой песне лагеря — той, которая звучит на подъем

Ею можно разбудить любого островитянина, хотя бы раз посетившего летний лагерь. Уже более 15 лет она вторгается в сны ребят и заставляет их проснуться. Ее раздражающий эффект известен всем и каждому. Она громко звучит и бьет басами по ушам, но даже те, кто прослушал ее 750 раз (приблизительно столько раз она звучала за многолетнюю историю лагеря), не знают ее слова и их перевод. Предлагаем нашим читателям оригинальный текст и перевод песни группы Ottawan — «Hands up!».

Оригинал

Hands up, baby, hands up,
Gimme your heart, gimme, gimme your heart
Gimme gimme
Hands up, baby, hands up,
Gimme your heart, gimme, gimme your heart
Gimme gimme
All your love,
All your love.

Angel face, I love your smile,
Love your ways, I like your style.
What can I do to get closer to you?
Don't think twice or count to ten.
Don't take advice, don't ask me when.
Just come my way, simply kiss me and say:

Hands up, baby, hands up ...

With your head up in the sky,
Every day you're walkin' by,
Why don't you have the stars looking at me?
Stop that game, don't waste your time,
For all your dreams are matchin' mine,
No use to play hide'n seek for a week.

Hands up, baby, hands up ...

Let me be your Romeo, your wonder boy,
And your super champ.
Let me take you to the milky way
On a holiday, (on a holiday)
Follow me (follow me)
why don't you follow me (why don't you follow me)?
Just come my way simply kiss me and say:

Hands up, baby, hands up!

Перевод

Руки вверх, детка, руки вверх!
Отдай мне свое сердце, отдай же мне свое сердце.
Отдай же, отдай.
Руки вверх, детка, руки вверх!
Отдай мне свое сердце, отдай же мне свое сердце.
Отдай же, отдай мне
Всю свою любовь,
Всю свою любовь.

Ангельское лицо, я люблю твою улыбку,
Люблю твои манеры, и мне нравится твой стиль.
Что же мне сделать, чтобы быть ближе к тебе?
Но ты не думай дважды и не считай до десяти.
Не советуйся и не спрашивай меня когда,
А просто подойди ко мне, поцелуй и скажи:

Руки вверх, детка, руки вверх ...

Погруженная в свои мысли,
Каждый день мимо меня ты проходишь.
Почему же звезды не смотрят на меня?
Прекрати играть и не трать свое время,
Ведь все твои мечты совпадают с моими.
И больше нет смысла нам играть в прятки.

Руки вверх, детка, руки вверх ...

Позволь мне стать твоим Ромео, твоим чудо-мальчиком
И супер-чемпионом.
Позволь мне отвезти тебя к Млечному пути
На каникулы (на каникулы).
Иди за мной (иди за мной)!
Почему же ты не идешь за мной?
Просто подойди ко мне, поцелуй и скажи:

Руки вверх, детка, руки вверх!



Зарница глазами ПТС!

Денис Лавров

Что видят патрули, кроме недочетов во взводах

7:40 - Тревога. Так, вот уже близится начало Зарницы, надо бы быстрее собраться, выбежать на линейку, сдать рапорт и все будет хорошо.

7:43 - Уже стою на линейке. Ну вот, забыл головной убор.

7:44 - «Товарищ начальник лагеря, отряд «2D» в полном составе на линейку построен, к тревоге не готов. Выпускающий редактор Лавров»

8:00 - Еще не проснувшись после тревоги получаю информацию о том, что патрули – дежурят. Немного поворчав про себя я понял, что выбора и нет и отправился в столовую

9:00 - Введено военное положение. Теперь я офицер патрульно-трибунальной службы. Первое, что мне пришло в голову – это то, что в патруле отличный состав.

9:30 - Первый игровой период. Так, я и Маша должны заступить в патруль. Головной убор - есть, значок патруля - есть, пропуск - есть. Все, пора. «Маша, все пошли!»

9:33 - Первый взвод, который мы посетили – «восток». Так, ну на начало игры как таковых нарушений нет.

9:45 - Мы вернулись в штаб ПТС. В листах нарушений есть только одна запись – «Потеря бдительности на посту». Ну это не так уж и плохо.

10:00 - Подведены первые итоги часа. Лидирует взвод «север», у них минус 70 очков. Интересно, что же будет дальше.

10:10 - Ура, первый рапорт на награждение. Прошел только первый период, а уже есть особо отличившиеся.

10:15 - Ну вот и первый рапорт с пометкой «грубая игра». Надо подойти к посреднику и разобраться в проблеме.

10:20 - Посредник подтвердил грубую игру. Дальнейший план действий таков: приходим во взвод, забираем юнармейца с собой, проводим разъяснительную беседу.

10:25 - Юнармеец все понял, его взвод отдался снятием баллов и разговором.

10:30 - Время моего патруля с Машей подошло к концу, теперь в патруль со мной заступила Варя Горбатова.

10:35 - Проверка выносных объектов. Так, вот и нарушения формы одежды. Запишем. На бдительность решили не обращать особого внимания, ведь и в правду очень жарко

11:00 - Взводное время. Все командо-

вание разошлось на разбор. Патруль принимает решение на отдых, в течение разбора, а мы с Варей принимаем решение пройти еще раз взвода и тоже отдохнуть.

11:30 - В патруль заступают Маша и Варя.

12:00 - Принято решение: Аня занимается боевыми листками, Маша и Варя — рапортами.

13:30 - Наконец обед, теперь можно и поест. Патрули как всегда голодные, съели все что было.

14:30 - Тихий час. Все офицеры ПТС заступают в патруль и укладывают всех юнармейцев спать.

14:35 - Принято решение на время тихого часа переместиться в корпус, в отрядную журналистики.

14:40 - Все спят. Я и Аня вспоминаем, что нужно доделать выпуск газеты. Начинаем работать.

14:50 - Наблюдаем за тем, что происходит перед окном - вводные идут друг за другом. Нам интересно.

14:55 - На компьютере Виталика нашли спектакль «Зимы не будет». Решили понастальгировать и посомтреть его

16:00 - Пришло время укладываться спать вторую смену. Здесь оказалось все проще, так как вторая смена устала больше.

17:00 - Подъем, пора идти в штаб ПТС, надеть головные уборы и пойти на поверку

17:10 - Поверка. Проверка формы у юнармейцев. Так, вроде бы нарушений нет. Начальник ПТС объявляет промежуточные результаты, после чего все расходятся на новый игровой период.

17:20 - Патруль работает по своему плану: читаем боевые листки, принимаем рапорта, подсчитываем нарушения.

17:30 - Решено проверить санитарное состояние палат.

18:00 - Читаем боевой листок с частушками. Смеемся, поставили высший балл и повесели на доску почета.

18:30 - Пора бы заступить в патруль мне. С Машей Борониной мы обошли всю территорию, после чего решили вернуться штаби отдохнуть.

18:45 - Стало понятно, что отдыха не будет. Пришло много рапортов, с которыми надо бы разобраться

19:15 - Ужин. Ну наконец - то, а то я уже очень голодный, как и все.

20:00 - Новый игровой период. Патруль, уже уставший, работает по своему плану.

22:00 - Пора готовить вводную «Сюрприз». Патруль делает тортики

22:20 - Вводная «Сюрприз». Все вышли на плац поздравлять Арину Логунову с ее днем рождения

23:00 - Отбой. Патруль снова укладывает всех спать.

23:25 - Патруль приходит в штаб игры, где им говорят, что надо бы подготовить игру на местности, чем мы и занимались в дальнейшем. Также, мы узнали, что в 2:45 будет горн тревоги.

23:30 - Патруль решил не ложиться спать и пошли готовить игру на местности

00:00 - Поняли, что на поле очень темно, решили взять фонарь.

00:30 - Закончили готовить игру на местности. Пошли в штаб ПТС, стали рассказывать забавные истории.

00:40 - Пришел Матвей Кругликов. Я решил пойти спать. Лучшее для места – холл второго этажа. Так, надо поставить будильник, на 2:10: ведь надо еще пришитьсья.

2:10 — Принимаю решение зайти во взводную «Востока». Не найдя там ничего полезного, ухожу оттуда, погасив свет.

2:30 - Нашел нитки. Коля Скобелев, который был занят меньше всего на тот момент, пришил меня и угостил шоколадкой.

2:45 - Тревога. Я уже стою на плацу. Жду все взвода.

2:50 — Узнаю, что я иду на ночные мoneвры вместе со взводом «Запад»

3:00 — Пора выходить на место дисантирования взвода

3:30 — Впервые прочитал вводную, понял что надр делать. Теперь я уже ориентируюсь как и что я должен делать.

5:30 - Возвращение в лагерь. Узнаю, что я ГОИ на время игры на местности. Уже жутко хочется спать. Ну ничего, побегаем и сразу спать

7:30 - Завтрак. Я поел за достаточно долгое время и, ридя к себе в пустую палату, уснул.

Так прошел первый день военно-спортивно ролевой игры Зарница глазами офицера патрульно-трибунальной службы. Хочу сказать, что я очень устал, так как за 24 часа я не раз не лег спать.

Если бы...

Давид Кучиев

Представьте, что вы находитесь в лагере целых три месяца. Теперь представьте, что вы эти три месяца проводите со своими лучшими друзьями, и, напоследок, представьте, что это происходит в месте, о котором вы могли только мечтать. Например, на Мальдивах. Ну как? По-моему, это потрясающе уехать на все лето с хорошей компанией на место вашей мечты.

Мы бы жили в уютных шалашах, хоть совсем рядом находился бы отель. По приезду на остров, нам бы дали пять таких домиков, соответственно, для более комфортного проживания, на работе мы должны были бы строить другие места жительства. Снаружи они выглядели бы так: пальмовые ветки накладывались бы друг на друга, образуя вверху шалаша точку пересечения между собой, и накрывались бы листьями кокоса. Как вы поняли, в шалашах не было бы электричества, а находилось бы оно бы только в некоторых местах острова или в отеле. Судя по местоположению, можно сказать, что родители к нам вряд ли бы приехали, ведь добираться туда очень долго, следовательно, мы обходились бы без продуктов из Макдональдса.

Вокруг нас было бы обширное море, золотистый пляж и огромные пальмы. Мы могли бы купить мороженое на любой вкус и холодные, освежающие напитки.

Рассмотрим расписание, которое могло бы быть у нас на Мальдивах.

Мы просыпались бы под песню «Hands Up» в исполнении попугая. Ребята (вроде Вовы Чернобая), которые не просыпались бы под песню попугая, выслушивали бы от него оскорбления в роде



Курорт мечты

«Вовка дурак». Зарядку не делили бы на две группы: опоздавшие и неопоздавшие, потому что тот самый попугай всех выгонял бы на разминку.

На завтрак нам давали бы свежевыжатый сок, багет и кокосовое масло. На линейке особо отличившиеся за прошлый день вызывались бы на пальму, чтобы сорвать себе кокос. На работе, кроме того, что мы строили бы себе шалаша, мы очищали бы воду от мусора, занимались бы выращиванием плодов. Также у профильных отрядов была бы отдельная работа: театралы вышивали бы из коры пальмы костюмы для показов, ролевики бы подрабатывали аниматорами в соседних отелях, журналисты делали бы из дерева бумагу для издания газеты, а видеотряд изготавливал бы себе камеры для подводной съемки. Вероятнее всего, были бы кружки, например, «песочное дело» (ребята из песка вылепляют

всякие фигуры), «под водой» (ребята учатся плавать).

На обед давали бы фруктовый салат, коктейль, жареного ягненка в соусе. На тихий час комиссары приглашали бы шаманов к ребятам, чтобы они провели «обряд по усыплению». На спортчасе были бы занятия, как подводный слалом, пляжные виды спорта (футбол, волейбол, бадминтон, ОФП).

Тематические дни тоже немного изменились бы: например, не было бы такого дня, как костер, зато была бы ему хорошая альтернатива — День воды (пары прыгают в море, кто дальше). Этот день, конечно готовил бы театральный отряд.

На ужин нам бы давали какао, фруктовое рагу и сдобную булочку. На пятое питание мы должны были бы сами пройтись по острову и сорвать, что душе угодно.

Именно так, по-моему, и выглядел бы Лагерь Труда и Отдыха на прекрасном острове Мальдивы. 

Выпуск готовили

Статьи

Анна Ильина
Василий Русанов
Давид Кучиев
Денис Лавров

Фотографии

Давид Кучиев
Василий Русанов

Художник

Анна Ильина

Обработка графики

Анна Ильина
Денис Лавров
Василий Русанов

Верстка

Василий Русанов
Анна Ильина
Денис Лавров

Корректурa

Анна Ильина
Василий Русанов
Денис Лавров

Выпускающий редактор

Денис Лавров

Газета «Штрих», отряд «2D»
Лагерь труда и отдыха
детской организации «Остров Сокровищ»
Тверская область, Фировский район,
село Рождество,
средняя общеобразовательная школа
Тираж 20
<http://vostrove.ru/paper>
© Остров Сокровищ, 2011