



2008

# СБОРНАЯ ГАЗЕТА

Печатный орган «Острова Сокровищ»

Газета основана в 1997 году

Выпуск 3

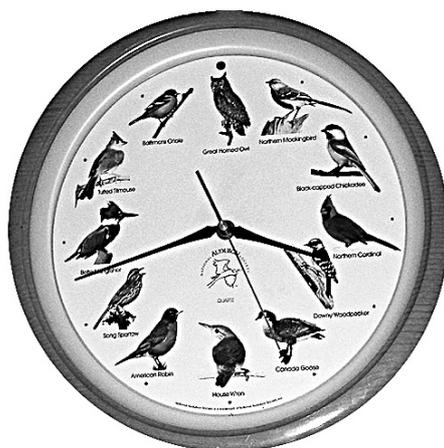
7.01.2008

Страница 1

## Сегодня в номере

<i>Слово мора</i>	<b>1</b>
<i>Как в жизни</i>	<b>2</b>
<i>Подводя итоги</i>	<b>2</b>
<i>То, что всегда рядом</i>	<b>3</b>
<i>Бип. Бип. Авария!</i>	<b>4</b>

## 8 января



## Ролевая игра

## Распорядок дня на 8 января

8.00 – подъем
9.00 – завтрак
9.30 – уборка
9.45 – линейка
10.00 – ролевая игра
13.30 – обед
14.00 – горка
16.00 – подготовка рефератов
18.00 – концерт-экспромт
19.30 – ужин
20.00 – концерт-экспромт
21.00 – отрядные свечи
22.00 – общая свечка
22.40 – ВЛГ
23.00 – отбой

# Слово мора

Что можно было ожидать от дня, у которого на каждом сборе организаторов менялась конва? Что вообще можно ожидать от законов? Очень сложная тематика дня поставила передо мной задачу не только справиться со множеством различных проблем, но и понять, для чего вообще существуют законы. Мне сложно было ответить на этот вопрос самой, поэтому я расспросила множество учителей, знакомых, перечитала много различной литературы, и только тогда общая картина дня начала вырисовываться. Я первый раз отвечала за день, и меня пугала вся сумасшедшая ответственность, которая была на моих плечах. Слава богу, были такие люди, которые помогали, рассказывали, учили меня, и именно благодаря им этот день все-таки прошел.

Изначально день планировался как тематический и информационный – то есть общая структура дня должна была быть совсем другой. Но так вышло, что путем невероятных усилий, бессонных ночей и вечных новых ролевых устано-

вок, получилась мини-ролевая игра, которая, на наш взгляд, удалась. Мы хотели донести до вас, что нужно понимать, для чего необходимо выполнение законов, и различать законы от правил.

Как и во всех ролевых играх самым первым встал вопрос об атмосфере дня, и нами была выбрана атмосфера подземелья. Ключивым моментом в нашем дне стала деятельность на производствах, с помощью которой и достигалась цель. Мы запланировали также появление «мора», «призна», «хопотов». Самой трудной для меня была согласованность всех действий персонажей. В период хаоса я опасалась действительной неразберихи, так как мы очень хотели заставить детей действовать и руководствоваться собственными мыслями, а не мыслями руководителей производств. После разрешений возникших проблем, интересно было наблюдать, что дети сами отказались от выполнения не нужных на их взгляд действий, что не могло меня не порадовать как организатора дня. После показа БТД ока-

залось, что все отряды хорошо восприняли день и его атмосферу. Некоторые предложили версию сна, другие путешествия, метеоритного дождя, другого мира и всего, что только можно. Но история придуманного нами мира была совершенно другой.

Недалекое будущее, катастрофа, заставившая людей спрятаться под землю. По прошествию нескольких столетий простые правила, созданные разумными людьми, переросли в строгие и непонятные никому законы, а язык приобрел иную форму. Я надеюсь, что после диспута и обсуждения различных проблем каждый из детей вынес для себя что-то полезное и важное (то, что мы так все пытались донести). Прodelав большую работу, с огромной помощью организаторов, мне удалось воплотить в жизнь все желания по этому дню. Я очень рада, что мой первый опыт в проведении дня еще повторится. Будем стараться дальше...

Настя Аничина

# Как в жизни

Сегодня был День законов, который проводился в форме ролевой игры. Как мы с вами заметили, в этом дне было множество глупых, дурацких законов. В прошедшем дне было множество законов которые игрокам в рамках игры следовало выполнять. Я абсолютно уверена, что вы их помните наизусть, но все-таки, думаю, стоит освежить вашу память. Итак, ваши бигудиры дали вам список законов, при несоблюдении которых вы отправлялись в призон. Законы были таковы: всегда улыбаться, не кричать, иметь не более трех цветов в одежде, не стоять на двух ногах, всегда держать открытыми двери на ваше производство. Но, кстати, к концу дня и самой игры все ребята поняли смысл всех законов и их актуальность для данного дня.

И, конечно, все вы знаете, что законы существуют, чтобы их нарушать. Нет, это не то, что я хотела сказать! Законы - это вид правил, которые установлены правительством и должны соблюдаться каждым человеком. Так вот, в нашей реальной, обыденной жизни существуют тоже никому не нужные и дурацкие по мнению множества людей законы. Вот некоторые из них, наиболее, как мне кажется, смешные и нелепые.

В городе Бексли в Огайо, запрещено устанавливать игровые автоматы в туалетах.

В Оклахома-Сити нельзя ходить по улицам задом, поедая на ходу гамбургер.

В Сан-Франциско запрещается выпускать на улицу слонов, если только их не ведут на поводке.

В городе Гейлсбург, опять же в Иллинойсе под угрозой штрафа запрещается бить крыс бейсбольной битой. По моему мнению, вряд ли кто-либо станет бить мышь, ну точнее крысу, битой для бейсбола.

В Алабаме под угрозой смертной казни запрещено посыпать рельсы железной дороги солью.

В Хартфорде в Коннектикуте запрещено переходить дорогу на руках. Я думаю, что люди вряд ли где-либо используют такой способ передвижения.

В Калифорнии есть закон, гарантирующий жителям штата право загорать на солнце.

В городе Глендейл в Аризоне запрещается водить машину задом.

В Коннектикуте велосипедистам запрещено ездить со скоростью больше ста километров в час. Ведь каждый из нас понимает, что в любом случае ни один спортсмен или простой велосипедист не сможет ехать со скоростью 100 км/ч.

В городе Девон в этом же штате запрещается ходить задом после заката солнца.

В Атланте особым постановлением запрещается привязывать жирафов к телефонным столбам или уличным фонарям.

В Небраске, где моря и в помине нет, запрещается ловить китов. Читая такие вещи, задаешься вопросом, для чего люди издают законы.

В Техасе запрещено выбрасывать осьминога на дорогу на красный свет. На зеленый, наверное, можно.

В провинции Нова Скотия запрещается поливать лужайки во время дождя.

Мне кажется, что от настолько глупых и ненужных законов создается впечатление, что законы пишутся просто чтобы написать, чтобы были, ведь они очень бесполезны, и вряд ли вообще применяются. Конечно, когда мы читаем такие вещи, на наших лицах появляются ухмылки, смех и абсолютное непонимание. Ведь для нас совершенно не понятно, как вообще могут быть такие мысли. Ведь, как я думаю, все эти законы возникли не просто так, а именно после такого поведения жителей в этих местах для предостережения таких казусов в стране в дальнейшем. Законы – это следствия поступков.

*Наташа Левшина*

# Подводя итоги

Одним из завершающих мероприятий сегодняшнего дня было БТД. Итак, давайте вспомним, какие выступления были представлены. От отряда «Ну» было представлено продолжение истории с прошлого БТД, поэтому оно было оригинальным. Главный герой этого рассказа - ученый. Он попадает на несколько лет вперед, в будущее. Его дочь, принцесса, должна выбрать себе принца. Но выбор перед ней стоит нелегкий. Ведь принцев множество! Но все же ей удастся найти того самого. Только она ничего о нем не знает, а принц оказывается не таким уж добрым, как могло бы показаться на первый взгляд. Наш «добрый герой» отправляет всех героев в подземелье.

Следующий отряд - «О, кактус!» Он удивил нас тем, что посчитал, что все игра, в которую мы играли, была сном.

Этот сон приснился Ане Кругловой. Они сделали шутку про созвучие имени нашего старейшины и некоторых известных нам людей: Пети Копылова и Саши Калугина. Далее Ане приснилось, как она становится старейшиной. И все заканчивается тем, что Вася Русанов будит нашу героиню.

«Палочки на крючочках». Если честно, то мне очень понравилась их идея. Сначала один мальчик (Болдырев Илья) крадет у своих товарищей вещи, без которых люди не могут жить. Но проблема в том, что он не совсем крадет эти подарки: Илья хочет их украсть, а потом подарить так, чтобы его выбрали старейшиной.

И последний отряд, как вы уже догадались, это отряд «ВИАР»! На этом БТД мы увидели, что все действие происходит в кино. Если вы внимательно смот-

рели, то вы заметили, что в этом показе происходит перемещение во времени, как и в отряде «Ну». Там рассказывается о старейшине, который попал под метеоритный дождь. И вместе с людьми переместился под землю. Все прекрасно в этой жизни: все поют, танцуют. Но через семь миллионов лет все у них полностью поменялось. Они создали коробочку с ручкой, чтобы был свет, они придумали песню, и танцевали по-другому.

Мне кажется, что все отряды очень сильно старались, даже большинство из них работали без помощи инструкторов. Но хочу обратить внимание, что на разборе инструкторов многие заметили, что тема БТД была немного упущена. Однако БТД стало хорошим выплеском эмоций, как для зрителей, так и для актеров.

*Света Князева*

# Бип. Бип. Авария!

## С места производства

Почему-то на дне законов большинство участников решили, что робот ничего не видит и не слышит, и поэтому при нем можно делать все, что угодно. К счастью, это было не так, и роботы незаметно контролировали происходящее, давая сигналы о заражении или просто случайно пикая. Пару приятных часов их жизни робота – специально для вас; своими глазами.

Бип. Бип...

«Бип, бип» означает «норма». Только об этом (ха-ха!) никто, за исключением бигудиров, не знает. Смешно, что никто на мое «Бип, бип» никак не отреагировал. Все, похоже, слишком ошарашены речью Окалпетрова на тофиллактике (то есть старейшины на молитве).

Под просьбы Светы Князевой маленькие девочки начинают крутить ручку и тянуть провод. Другие девочки стоят одной ногой и слушают легенду о появлении этого мира. Начало неплохое.

## Как там у нас с уровнем заражения?

Незаметно для меня Света Князева организует какой-то ритуал, связанный с поклонением великому Окалпетрову. Но ведь меня это не касается – и я просто начинаю быстро-быстро пикать (сигналю о заражении). Света в панике: она



берет сюрвир (освежитель воздуха) и прыскает, одновременно прося какую-то девочку поразбрызгивать воду. Но они не успели – приходит мор и несколько девочек умирают. Жаль. Тут Света решает, что пора пустить свой главный козырь – просит детей переписать несколько строчек текста на непонятном языке (эти строчки на иврите я подготовил еще в Москве). Какой-то мальчик перписывает их и показывает мне – видно думает, что он меня программирует. Пусть думает.

Бип. Бип...

Примерно таким образом проходит минут тридцать. Тут начинается тофиллактика и все выходят в холл. Поскольку я – единственный идиот, который решил два часа стоять (все остальные роботы были сидячими), то я буквально падаю на кровать, пока в холле Окалпетров вещает на тему правил. Слава Богу, у робота тоже есть отдых.

Но тут Катя Фирсова решает на секундочку заскочить к себе в комнату, и я буквально взлетаю с кровати. Это, может, и не очень правильно, но в конце концов, не сидеть же мне просто так! Катя вроде ничего не заметила. Однако тут молитва заканчивается, и тут же происходит переход – может, эта новая партия работничков будет поинтереснее?

Бип. Бип...

Оказывается, что в этой группе оказывается одновременно двое дебоширов: Митя Копылов и Илья Болдырев. Они вдвоем решили, что уже поняли смысл всей игры: надо обязательно убить Окалпетрова. Понятия не имею, что тот им сделал (вообще-то мы не планировали, что Петя будет корнем зла в игре). Но Митя решил, что он вполне может крикнуть слова на восстание сам (действительно, зачем дожидаться Илюшу Слесарева, который занимается этим по сценарию игры?) Вот этого уже допустить нельзя. Я немедленно говорю «Зараженный, зараженный». Но тут оказывается, что ни Митю, ни Илью совсем не пугает смерть – подумаешь, две минутки просто лежишь в кровати... Тогда я просто начинаю громко бикать. К счастью, Митя сбегает с нашего производства, и я больше им не занимаюсь. Для приличия говорю, что



пришло заражение – и после этого стою молча. Все вроде идет неплохо. Тем временем Света решает, что самое время рассказать легенду про появление нашего мира. Единственное, что понимают эти дети – это что Света, похоже, тоже за буржуев и что революцию она устраивать не собирается. Но ничего, мы им еще покажем наших, когда свет отрубится – вот тогда им и будет революция.

Тут к нам приходят люди с текстурой (которая не более чем микстура). Несколько детей из «демократов» отказывается пить. Ну, не хотите – не надо. Придется один раз умереть.

## «Зараженный, зараженный»

Детей уводит мор. Без них, кстати, значительно лучше – теперь, по крайней мере, никто не будет выпрыскивать мне весь балончик освежителя в лицо. Так проходит около полутора часов. Неожиданно восстание переносят: теперь оно прозойдет до ужина. Ладно, сделаем. Дети радостно бегут в холл. Благополучно убивают Окалпетрова. Радостно поют песни, пока я запечатываю дверь в комнату – ведь ручку теперь никто не крутит, и электричества нет. Я выключаю свет.

Ничего, они все починят. А я им фонариком посвечу...

Вася Русанов

# То, что всегда рядом



Отрядный символ и свечка отряда «Ну»



Отрядный символ и свечка отряда «О, кактус»



Отрядный символ и свечка отряда «Палочки на крючечках»



Отрядный символ и свечка отряда «ВИАР»

## **Выпуск готовили:**

### **Статьи**

Наталья Левшина  
Светлана Князева  
Анастасия Аничина  
Василий Русанов

### **Фотографии**

Лена Абрамова  
Елена Лебедева  
**Корректурa**  
Василий Русанов  
**Верстка**  
Ася Ищенко

### **Обработка графики**

Ася Ищенко  
**Главный редактор**  
Ася Ищенко

© Остров Сокровищ, 2008  
RSPR 77-0263-Г-02  
Издательство «ОС», Тираж 50  
Сайт: <http://ostrov.kidsorg.ru>  
Почта: [newspaper\\_os@mail.ru](mailto:newspaper_os@mail.ru)  
Московская область, Мытищинский район,  
Учебный центр ассоциации «Экосистема»