



# СБОРНАЯ ГАЗЕТА

Печатный орган "Острова Сокровищ"

Газета основана в 1997 году

Выпуск №3

4. 01. 2001

Страница 1

## СЕГОДНЯ В НОМЕРЕ:

Взгляд изнутри

Специальный корреспондент нашей газеты оценивает обстановку на игре и собственные ощущения

Герой дня

На этот раз героем дня становится не один человек, а целых шесть. Они делятся своими впечатлениями об игре

Легенды нашего леса

Одна из многочисленных историй выживших популяций

Поиграем в жизнь

Живые газеты о живых существах, в том числе и людях

## Взгляд изнутри

Экологическая игра вот уже в течение трёх лет — неизменный атрибут экологического лагеря. Мои представления о ней складывались лишь из рассказов друзей и кучи непонятных и ужасно сложных правил, вываленных на нас накануне действия.

Но впоследствии все оказалось не так страшно, и все действия свелись к минимуму: просматривать книги в поисках аргументов, затем стараться привлечь к себе побольше внимания, чтобы получить побольше вещества и энергии, потом отдать

почти все в качестве отчисления, а затем оставшуюся мелочь пустить на рождение детеныша, после этого опять просматривать книги, судорожно понимая, что только что родившийся совенок умирает от голода... И вот, травоядных почти не осталось, хищники (то есть мы) не смогли без них жить, и в итоге почти все вымерли.

Отправляемся в "Банк носителей". Мы уже выяснили, что там и кто носит, но вымершие особи, сидя, лёжа и, играя в ещё не родившихся детёнышей, действительно не знали, куда себя приткнуть в течение

достаточно долгого времени. Так вот, лично у меня, оказавшейся уже во втором цикле в "стране мертвых", появилось ощущение скуки, а затем, когда я вышла на новый уровень (начала новую жизнь), став сосной, оно не пропало и сохранилось уже до самого конца игры. Ну ладно, закончу с эмоциями и постараюсь оценить эту игру в целом.

Мне кажется, что было некоторое количество недоделок, например, до нас (до хищников) вещество и энергия либо вообще не доходили, либо доходили в маленьком количестве, так что мы, как последнее звено в цепи, достаточно быстро оторвались. Всё-таки обидно, что для того чтобы выиграть, нужно было быть растением, так и хочется сказать: "Что, хищники не люди?". "Ну, конечно, не люди!" — скажут организаторы и добавят, что судьба твоя такой, раз ты вытянул такой жребий. Эх, а как же нашей семье хотелось продолжить славный благородный род сов!..

Итак, игра... Что же это? Хорошая тема для споров или на самом деле познавательно-интересная штука? Провести бы опрос. Так некоторые, поняв истинный смысл игры, скажут, что он в наибольшем количестве набранных фишек и детёнышей. А что же на самом деле?..



Саша Власова

# Легенды нашего леса

Игра завершена. Осталось только свести концы с концами, подсчитать очки и объявить победителя. Но, как и положено настоящим азартным игрокам, звериные семейства не останавливаются на достигнутом: в живописно-эстетической форме они выставляют на всеобщее обозрение схемы своего питания, выживания и размножения, а также собственный дневник, что-то типа бортового журнала за всю историю игры.

Слов нет, все произведения животного творчества по-своему хороши, но, благодаря своей сжатости и насыщенности, на страницы нашей газеты попадает "Дневник популяции хорьков".

## Первый цикл

Пока что живется хорошо. У нас хватает вещества-энергии для продолжения рода. Но пока хотим поднакопить.

## Второй цикл

Мы "купили" хоренка. Хотя "денег" на его содержание не хватает. Хватает только на то, чтобы выжить самим.

## Третий цикл

Малыш, к сожалению, умер от голода. Но мы все равно выживем, так как нас перевели на растительную пищу!!! Растения нам отвалили так много, что мы не только выживем, но и обзаведемся потомством!!!!!!

## Четвертый цикл

На радостях обзавелись пятью

детьми. Но пришел облом... Сказали отчислить вещество и энергию за всех детей... Однако, "платить" нечем. Выкручиваемся, отдали трех хорят в банк носителей и вырученными фишками расплатились за оставшихся детей!!!!!!

Как хорошо все то, что хорошо кончается!

Материал подготовила  
Кира Коган

# ГЕРОЙ ДНЯ



**Марина Дубова**

— Какой раз играешь?  
— Второй раз.  
— А кем ты была?  
— Хорьком, мы заняли второе место!  
— Что-ты делала во время игры?  
— С самого начала была в своей популяции и не разу не попала в банк, ведь Жора умный.  
— То есть все делал Жора?  
— Нет, мы оба делали, я была скорее по части денег, в смысле вещества-энергии.  
— Тебе понравилась игра?  
— Понравилась. В тот раз не говорили, сколько будет циклов, а в этот раз подошла к Елене Стефановне и она мне все сказала!

**Олег Чернопяттов**

— Какой раз играешь в игру?  
— Четвертый раз, я еще в школе играл.  
— Кем был?  
— Бегунком.  
— Чем занимался?  
— Тусовался рядом с почвой, атмосферой, солнцем. Бегал за бумажками. Диктовал Андрей Валеричу цифры. Играл в "часики" и "калькуляторы" с солнцем, атмосферой.  
— Тебе понравилась эта игра?  
— Глупый вопрос. Это ты сама придумывала?  
— Нет, нет, это Петя. Ну так, тебе понравилось?  
— Да, понравилось, но не все. Понравилось играть в "калькулятор" и "часики" - не понравилось бегать за бумажками.  
— За кого ты болел?  
— За Жорика, Ваню и за Stepha, когда он играл в "калькулятор".



**Аня Белова**

— Сколько тебе лет?  
— 9.  
— Ты первый раз играешь?  
— Да, первый.  
— Кем ты была?  
— Сосной.  
— Что делала?  
— Я была мамой.  
— А еще?  
— Я не умирала, дневник писала.  
— Ты поняла смысл игры?  
— Да, я поняла, что ты должен рассказывать, какую пользу ты приносишь, и за это ты получаешь деньги.  
— Тебе понравилось.  
— Ну да...

# Поиграем в жизнь

Сегодняшний день был полон впечатлений и насыщен событиями. Он оказался одним из самых запоминающихся на сборе, так как сегодня была ИГРА. Игра - это всегда здорово, даже если она и не совсем ролевая. Сегодняшний action всем понравился, хотя прошел он не то чтобы идеально. Организаторы тешат себя надеждами, что дети все же многому научились и многое поняли в ходе действия.

После игры был разбор и конференция, на которой подводились итоги всего происходившего до обеда.

Несмотря на то, что день был занят

таким объемным событием, как ролевка, организаторы все равно нашли время на то, чтобы устроить БТД. Оно заключалось в том, что нужно было сделать живую газету на тему "Экологическая игра и Эколагерь в целом".

Первым очень рвался выступить отряд Эврика. Они сделали газету только по этому дню. Начали с подъема. Стандартная по своей сути страничка иллюстрировала то, как трудно порой бывает взрослым стащить детей с постели, не прибегая к помощи приглашения на завтрак, хотя и последнее, как оказалось, не всегда

имеет должный эффект.

Затем отряд продемонстрировал игровой процесс. Он свелся к тому, что называется красивым русским словом change. Было показано, какие аргументы используются в обсуждении, и по какому принципу происходит обмен веществом/энергией.

Следующая страничка изображала прогулку, на которую все дружно отправились по завершении дневного приема пищи. Счастливые островитяне, предвкушающие классное катание с горки, отправлялись в лес.

*продолжение на стр. 4*

## ГЕРОЙ ДНЯ

**Гриша Зюзь**

- Какой раз играешь?
- Чего?
- Какой раз играешь в эту игру?
- А! Первый! Нет, погоди... Ну да, первый.
- Кем был?
- Сосной
- Что делал?
- Был полевкой, потом сидел в тюрьме, в смысле в банке, а потом сосна Дима Щербakov меня купил.
- И как ты помог своей популяции?
- Я принес 18 веществ.
- Как?
- Я взял у одной девочки, которая уже не играла, немного этих... желтеньких..., как их?
- Энергия.
- Во-во, ну вот, а потом обменял одному мальчику на вещество, ему не хватало.
- Тебе понравилось?
- Понравилось.



**А.В. Белов**

- Какой раз играете?
- Четвертый.
- Кем были?
- Главным игровым мастером.
- Что вы делали?
- Сидел, обрабатывал информацию от солнца, почвы, атмосферы. Давал вводные на смерть и выживание.
- Вам понравилось?
- Понравилось, но энергетика была ниже, чем в предыдущие разы, хотя мы обкатали игру до предела.
- Вас не пугает, что игра была похожа на экономическую?
- Законы экономики и экологии похожи. Но надо пресекать использование экономической терминологии, вплоть до штрафов.



**Яся Васина**

- Какой раз ты играла?
- Второй.
- Кем была?
- Ястребом.
- Что делала?
- Ни разу не умирала. Я, в основном, писала тезисы.
- Тебе понравилось
- Понравилось. Лучше, чем в прошлый раз - более понятно.



# Поиграем в жизнь

*продолжение, начало на стр. 3*

Когда они возвращались, их лица уже не выражали безбашенную радость, а были полны скорби по ушибленным частям тела.

Затем отряд показал конференцию и подготовку к БТД.

Следующим выступающим отрядом был НЛО, который тоже сделал газету только про этот день. Первая страничка их выпуска была посвящена поиску информации о себе каждой популяцией. Затем была показана работа Банка Носителей: на сцене появился молодой человек с диковинной фамилией Зюзь и прилюдно родил четырех детенышей, чем вызвал несказанный восторг публики. Темой следующей странички была аргументация при обмене. Она оказалась достаточно сомнительной (особенно у популяции хорьков).

Последняя страничка называлась "Защитайтесь" и поведала зрителю о том, как трудно порой бывает отстоять свою точку зрения при ответе на вопросы во время объяснения собственной схемы циркуляции веществ и энергии в биосфере.



После этого выступал отряд Эльдорадо, который, как и все предыдущие, заострил свое внимание на событиях этого дня. Первым событием, которое



они показали, было деление на популяции. Затем была короткая зарисовка про обмен и прогулку. Страничка про обмен характеризовалась тем, что каждый игрок пытался в своей аргументации разрекламировать свой помет. Сценка про прогулку всем очень понравилась. Представьте себе сидящих на полу ребят, которые всеми силами пытаются показать, что они находятся в процессе съезда с горки. Этих ребят круто мотает из стороны в сторону, затем они все падают, после чего один из них выдает фразу: "О том, как развлекаются организаторы, пока дети не видят" (играют с калькулятором).

Последним выступал отряд Утомленные снегом.

В начале их выступления на сцену с разных сторон выпрыгнули два мальчика-зайчика и тоненькими го-

лосками огласили начало своего выступления. Первая страничка их газеты рассказывала про то, как игроки делились на популяции, а следующая - про

то, как они тянули жребий, чтобы узнать свою роль.

Конечно, УС не могли показать сценку про обмен, в которой обошлось бы без помета. Фраза: "Тебе, лиса я дам 25 фишек, тебе, заяц - 50, тебе, лось - 5, а тебе, Зюзь - как всегда, ноль!" (у парня явно не привлекательный помет).

Последним этапом их выступления было "Письмо Костика", то есть, я хочу сказать, "Письмо Яси", в котором она рассказывала маме о своих похождениях.

*Steph*



## Выпуск готовили:

### Статьи

Кира Коган,  
Юра Стефанов,  
Петя Копылов,  
Саша Власова,  
Лена Корсик

### Корректурa

Петя Копылов

### Верстка

Петя Копылов,  
Виталий Лебедев