



СБОРНАЯ ГАЗЕТА

Печатный орган «Острова Сокровищ»

Газета основана в 1997 году

Выпуск 2

4.11.2008

Страница 1

Сегодня в номере

<i>Из жизни животных и...</i>	1
<i>Не понимать</i>	2
<i>Нумеро Уно</i>	3
<i>Зверье на перепутье</i>	3
<i>Приоткрыть дверь</i>	4

Распорядок дня на 4 ноября

8:30 –	Подъем
8:35 –	Зарядка
9:00 –	Завтрак
9:30 –	Линейка
9:40 –	Игровой этап
10:40 –	Поиски фотографий
11:00 –	Обустройство планет
11:40 –	Спортчас
13:00 –	Путешествие
14:00 –	Обед
14:30 –	Путешествие
15:40 –	Планета Лётчика
16:00 –	Диспут
17:00 –	Подготовка БТД
18:15 –	Показ БТД
19:00 –	Ужин
19:30 –	Отрядные свечи
21:30 –	Общая свечка
23:45 –	ВЛГ
24:00 –	Отбой

Из жизни животных

В сегодняшней ролевой игре "Непонимание" я играла роль NPC (Non playing character, то есть неигрового персонажа). А это мне очень душе. Ведь реально интересно участвовать в этих ролевых безумиях. Скорей всего, из-за того, что в роли NPC присутствует большая театральная часть.

В общем, конечно, мне не хотелось рассказать вам о себе и своих предпочтениях... Думаю, стоит поведать о функционале NPC в игре "Непонимание".

Первоначально нашей задачей было изображать вымышленное животное. Лично я должна была нападать и опасно рычать, подавлять активность, но не в максимальной степени. То есть животным я была довольно таки агрессивным. В основном, задача состояла в поставке ресурсов,

и, безусловно, поддержании атмосферы игрового мира. Для устрашения у каждого животного было оружие одной из рас. Я заимела оружие расы пиратов и даже два им успешно воспользовалась. В остальное же время, вне боевых действий, я раскладывала полезные игровые вещи: еду, оружие и ценности. Остальные все поступки полностью зависели от действий, производимых отрядами. Участники били меня, заламывали руки, отнимали всё, что относится и не относится к игре. И все-таки порой бывало трудно быть животным, особенно, когда жажда участников игры становилась настолько высока, что они уже не думают о том, что за костюмом и гримом животного таки скрывается человек.

Одним из заданий от главы игры

для НПС стало создание новой, пятой расы. Этот этап был для меня наиболее интересен, так как игра стала динамичной и имела окончательную цель, чего не было в роли животного. Пятая раса имела универсальное оружие, которое может убивать каждого; его не имеют право отбирать. Другими словами, пятая раса непобедима, по-крайней мере, совсем непонятно как. У "других" есть секретная особенность: они питаются эмоциями. То есть чтобы победить ребятам надо было заменить свои обычные эмоции на сильные эмоции, такие как веселье, страх, расстройство и т.д. Конечно, ребята догадались не сразу, но довольно быстро. В общем, что касается моих личных впечатлений, неплохо побывать в шкуре сельнейшего, пусть даже на время.

Не понимать

Первый абзац в файле «разработка ролевой игры «Непонимание»:

Общий сюжет: 4 расы сходятся на одной планете с разными целями, по-своему оценивая происходящее вокруг. По началу они враждуют, но после того, как достигнуто полное понимание (все расы знают особенности всех остальных рас) – начинается полезное взаимодействие. После этого, становится известно о том, что планета будет захвачена 5-ой расой, очень агрессивной. После подготовки к высадке 5-ой расы, оказывается, что из 5-ой расой можно достичь некоего согласия и полезного общения. Игра заканчивается диспутом.

Ролевая игра прошла... Все те бессонные ночи, долгие разговоры с людьми, которые мне помогали, а, зачастую, и сами занимали ведущую роль в разработке этой игры – прошли.

В ролевою игру были включены принципы, которые мне и Люсе Булавинцевой – комиссару, помогающему делать мне эту игру, - на основе которых, на наш взгляд, было бы интересно построить действия, этапы. Принципы эти были примерно такие: хотелось что бы на этапе «обучение культурам» все участники из обыкновенных отрядов попробовали себя в роли учителей, обрисовывая сюжет и некоторые элементы, на которых построено взаимодействие. Ведь обычно рассказом о подобных вещах занимаются организаторы, инструктора или комиссары, и в этот момент можно было почувствовать себя наравне с мастерами игр, объясняя

правила другим отрядам, хоть и в игровой форме. Однако, на практике этот этап не состоялся полностью, так как очень догадливые участники после немногочисленных взаимодействий с другими группами примерно стали понимать что к чему, стали вникать в культуру других отрядов, и тогда принудительное мероприятие по исследованию других культур просто оказалось ненужным.

Еще один момент, который всегда придает ролевым играм особую атмосферность: физическое ограничение действий и ограничение способностей. Согласитесь, что это добавляет своеобразную сложность, а значит и интересность игре? В на гей игре это было осуществлено с помощью делений на зоны. Для каждого отряда было три вида планет: свои собственные, на которых они могли находиться беспрепятственно, две зоны других отрядов имеют несколько отличающуюся флору и фауну, поэтому есть две планеты, на которых отряд может находиться, но обговорены некоторые физические ограничения, обусловленные природными условиями, третий вид планет: зоны на которых ребята не могут находиться, например, ввиду того, что там нету кислорода.

Ограничение возможностей создалось с помощью введения языка и жестов общения, а точнее – разного перевода слов, одних и тех же между прочим, и из-за разной трактовки одинаковых наборов движений. Безумно комично было наблюдать за



отрядами, пытающимися пообщаться между собой. Когда одни приветствуют соседей, а другие расценивают тот жест, как приготовление к войне. Создаются конфликтные ситуации, которые могли решаться совершенно разными способами: переговорами, военным способом.

Однако, что касается военного способа: был общий набор предметов, трактовки которых тоже была разная для каждого отряда. Выходило так, что, например, для одних спичка была оружием, а для других – едой. Представьте же себе удивление одной из рас, когда в нее начинают тыкать ее собственной едой!

Игра была построена на изначально созданном искусственном непонимании, которое за тем должно было исчезнуть посредством создания общего языка, общих движений, проще говоря – из четырех культур была возможность составить оду общую.

Чем закончились все заранее спланированные действия внутри ролевой игры – вы и сами прекрасно знаете. Однако это взаимодействие, пропитанное непониманием, вызвало много вопросов и тем для обсуждения, имевших выход в диспуте, завершающем тематику ролевой игры «Непонимание». Всем спасибо, до скорых встреч!

Ася Ищенко



Нумеро Уно

Познакомьтесь, Даня Трусов — один из самых младших участников нашего сбора. Человек веселый и заметный. Даня героически согласился ответить на вопросы нашего интервью в микро-скопическом перерыве между общей свечкой и отбоем. Вот, что из этого получилось.

Корр: Здравствуй, Даня. Ты первый раз едешь на сбор?

Даня: Да.

Корр: Почему ты решил в нем участвовать?

Даня: Потому что вообще мне нравится собираться с людьми, которых я знаю, и мне хотелось узнать об Острове побольше.

Корр: То есть ты многих уже знаешь?

Даня: Да, многих, вернее, почти всех. Потому что участвовал в большом количестве мероприятий в школе.

Корр: Как сравнительно новый человек, ты хорошо оцениваешь идею проводить подобные выездные сборы? Это интересно?

Даня: На самом деле, вообще класс, потому что, во-первых, мы дышим чистым воздухом, а, во-вторых, это

занимательно очень. Быть не дома.

Корр: Какой из прошедших дней тебе понравился больше?

Даня: Сегодняшний (ролевая игра «Непонимание»). Потому что вчерашний, хотя он тоже понравился, был не таким. В игре сегодня было больше драйва, да и вообще веселей.



Корр: А ты раньше играл в ролевые игры?

Даня: Да, почти на все по субботам ходил, на курс RPC (Role Playing Course).

Корр: Тебе нравится твой отряд?

Даня: Мне очень нравится: у нас очень все активные, всегда попадают

хорошие дежурные командиры, и название очень классное.

Корр: А какое?

Даня: «Атас, Менты!».

Корр: Ты самый младший в отряде?

Даня: Да, правда мы с Сандриком в один день родились, он на 15 минут раньше.

Корр: Удастся тебе продвигать свои идеи в отряде во время подготовки БТД?

Даня: Да, но не всегда, просто иногда не очень хорошие получаются идеи, иногда просто шумно, но это реже.

Корр: Что ты ожидаешь от завтрашнего дня?

Даня: Я надеюсь, это будет самый веселый день. Потому что первый был хорош, второй - еще лучше, ну и третий должен быть еще еще... И мы будем работать все вместе. Весь отряд.

Корр: Вопрос напоследок. Собираешься ли ты поехать летом в ЛТО?

Даня: Планирую, конечно, но это будет зависеть от обстоятельств. Мне правда очень хочется узнать, что такое летний островской лагерь.

Корр: Спасибо, Даниил, спокойной ночи.

Зверье на перепутье



Лесной завсегдай



Енотобелкохорек

Приоткрыть дверь

«Запад есть Запад, Восток есть Восток, и вместе им никогда не сойтись», – писал Киплинг. И ведь он в значительной степени прав: этот конфликт двух культур, – Востока и Запада, Европы и Азии – неспособных найти окончательное взаимопонимание, может жить вечно. Существует глупый стереотип: все, что «не мое» – это «странное» и «чужое». К сожалению, многие руководствуются им и до сих пор.

Однако не буду углубляться в какие-то глобальные материи (так как на эту тему можно писать трактаты несколько лет – у меня же только несколько часов), а перейду к более понятным вещам.

Есть замечательный фильм «Жизнь других» (будет время – можете посмотреть, когда вернетесь в Москву). В нем рассказывается о сотруднике Штази, который должен был выслеживать актера и его друзей, которые, живя в ГДР, начали контактировать с Западной Германией. Сначала эти люди находятся «за баррикадой» для секретного агента, и он, сразу же поняв, какой деятельностью они занимаются, намеревается доложить обо всем своему начальнику. Но присмотревшись пристальнее, он понял, что в их действиях нет ничего преступного, что актер и его друзья просто хотят сохранять человеческие взаимоотношения. В результате, пожертвовав своей карьерой, он помогает им.

Проблема взаимопонимания возникает и в момент прихода чело-

века на новое место учебы или работы. Например, я сам два года назад в течение двух недель учился в немецкой гимназии. Сначала было очень сложно, пониманием и не пахло. Тогда мне стало очевидно, что инициатива должна исходить с моей стороны: я начал рассказывать «временным одноклассникам» какие-то истории, шутить – и всё, контакт нашелся.

У нас в школе бывают аналогичные ситуации. Не так давно в 45-й стала учиться Малика Кадырова (сейчас она в 10-м классе), приехавшая из Арабских Эмиратов и, поначалу, не знавшая русского в принципе. Но, вместо того чтобы обратить на нее внимание и воспользоваться возможностью получить какую-то новую информацию и узнать человека, ее одноклассники по крайней мере месяц просто ее игнорировали. Только потом на контакт с ней вышли девушки, а юноши так и не стали общаться с ней.

Пример достаточно типичен. Часто новичков не понимают, во втором классе – бьют мешками для сменной обуви и дразнят, и жить им не очень весело. В итоге обший язык, конечно, находится, но это происходит очень медленно.

Я считаю, что «нелюбопытство» – это тоже определенный грех. Обидно, но у нас в школе (в большей мере говорю про «неостровитян») каждый сам по себе. Замкнут и сосредоточен на собственном его или на своей социальной группе, не желая высунуться из окна и перейти за границу. Ана-

лизировать причины этого можно долго, и это уже другой разговор. Но в целом, такая тенденция очень печальна.

Остров, кстати, тоже достаточно замкнут. Мы прилагаем чрезмерно мало усилий для того, чтобы познакомиться с другими организациями и школьниками. Мы так и не можем наладить стабильную связь между «островитянами» и «неостровитянами» (включая и учеников, и учителей). Даже если нам неинтересны «чужие» организации, методики, события, то в этом случае стоит хотя бы поделиться своим опытом, помочь другим. Здесь речь не о деятельности детской организации в целом, речь об инициативе каждого из нас. Так что задумайтесь.

Не говорю о том, что по отношению к «чужому» – будь то культура, учреждение, человек и так далее – обязательно с первого момента знакомства нужно проявлять толерантность, быть политически и морально вежливым, любить и уважать этого человека. Это в большинстве случаев будет вторым этапом ваших взаимоотношений (потому что вдруг действительно незнакомцы будут агрессивны?).

Но в первую очередь, достаточно быть просто открытым и любознательным. А тогда – кто знает, может быть, то, что показалось вам чужим и враждебным, сможет, наоборот, оказать вам помощь и поддержку?.. Никогда не надо спешить с выводами.

Даня Бордюгов

Выпуск готовили:

Статьи

Ася Ищенко
Даня Бордюгов
Катя Кудрина

Обработка графики

Дмитрий Куликов

Верстка

Дмитрий Куликов

Фотографии

Виталий Лебедев

© Остров Сокровищ, 2008
Издательство "ОС", Тираж 50
Сайт: <http://ostrov.kidsorg.ru>
Почта: newspaper_os@mail.ru
Московская область, Солнечногорский район, база "Энергия"