

ПОВЕРХ 45 Барьеров

Основана в апреле 1995 г.

№ 7 (13)

Цена договорная

ОТВЕТ ЧЕМБЕРЛЕНУ !

Вопрос надо ли отвечать на статью "Как учить лучше?" для меня не стоял. Эта статья отражала одну из крайних точек зрения на сложившуюся ситуацию, впрочем как и статья Владимировича. В своей статье я хотел бы остановиться на золотой середине, одновременно с тем указав на некоторые неточности в статье М. Кушнира.

Утверждение: "Ты знаешь, что графические возможности даже школьных Mac'ов

(окончание на стр. 2)

К вопросу о 8 мегах

В предыдущей статье "Как учить лучше?" на меня лично, компьютер PC и 8 мегов был совершен крутой наезд. Если с наездом лично на меня я смириться еще могу, то с наездом на PC - ну никак. Признаться, я долго думал, как ответить на "Ты знаешь, что графические возможности даже школьных Mac'ов...". И решил ответить просто: а покажу-ка я возможности "8 Мбайтного PC", и пусть каждый сам решит,

(окончание на стр. 3)

ЭТО - ПЕРВЫЙ !

Взглянув на заголовок данного номера, легко обнаружить, что его порядковый номер - 7 (в скобочках 13). И тем не менее, это - первый! Первый, от начала и до конца сверстаный на компьютере.

Все номера до этого делались с помощью устаревшей Claris Works ресурсами наших Mac'ов, и не удивительно, что все работы по верстке надо было проводить кромсанием ножницами готовых текстов. О том чтобы "облить" текстом рисунок, переносы автоматически расставить - и не мечтай. Попробовать же что либо посильнее Claris'a мешают чрезвычайно бедные ресурсы.

Настоящий же номер целиком сверстан на текстовом процессоре MS Word для Windows (использовались как 6, так и 7 версии продукта). Также при верстке использовались некоторые другие программы: PC Paintbrush, Corel DRAW 6 и конечно же 3D Studio 4.0.

Что ж! Сравните качество верстки этого номера с предыдущими, и сами для себя решите, какой компьютер лучше.



С помощью 3DS можно создать очень реальные изображения. Это - одно из последних творений автора статьи "К вопросу о 8 мегах"

Владимирович

ОТВЕТ ЧЕМБЕРЛЕНУ !

(Окончание. Начало на стр. 1)

при 4 Мбайтах превышают возможности 8 Мбайтных РС” - я считаю явным заблуждением. Подтверждением этого может служить хотя бы следующее: школьную газету до сих пор верстают вручную. Если Mac так силен в верстке и графике, что же его не используют? Далее. LC II отображает только 256 цветов, опротив 16 миллионов стандартной “8 Мбайтная РС-ишки”. Хотите почувствовать разницу - посмотрите картинку на РС и на школьном Mac’e.

Все вышесказанное не значит, что я считаю Mac менее приспособленным к графике, чем РС. Он, действительно, в принципе более крут в графике, чем РС¹, но LC II - ...

Насчет распространенности Mac’ов в американской системе образования²: “...неспроста, ведь, в США именно в сфере образования наиболее высок процент Mac’ов.” Да, действительно, неспроста: там Apple предоставляет скидку для образовательных учреждений.

Теперь хочется отвлечься от статьи и поговорить о глобальном направлении обучения в школьном компьютерном кабинете³. Насколько я себе уяснил, оно не сводится к обучению чему-то определенному, а имеет цель ознакомить учеников с теми принципами, которые позволят работать школьнику практически с любой компьютерной платформой,

операционной системой, прикладной программой. Цель эта верна. С ней я полностью согласен, но обратимся к практике осуществления этой благородной цели. Знакомство с таким классом прикладных программ, как электронные таблицы сводится к тому, что ученики учатся выполнять элементарные действия лишь в продукте Claris Works, о существовании других наборов программ, интегрированных в одно целое, кроме Claris Works, упоминается как-то вскользь. После этого можно предположить, что учителя считают Claris Works единственным наиболее правильным и наиболее общим продуктом этого класса. Хотя это, ну, очень спорное мнение. Далее. Общее знакомство с компьютерами включает в себя знакомство (хотя бы поверхностное) с различными операционными системами. У нас вообще, предпочитают не знакомить учеников ни с одной, а засунуть их в пределы пресловутых папочек.⁴ Даже теперь на уроках не говорят ничего об устройстве операционных систем не только вообще, но и Mac OS в частности. Я сомневаюсь, что в результате подобного курса информатики ученик сам сможет “обустроить”⁵ свой компьютер, даже если ему купят Mac, не говоря уже об IBM совместимом, который иногда препода-

носит сюрпризы даже подготовленным пользователям. Можно провести эксперимент: посадить учеников, прошедших подобный курс обучения на какой-нибудь другой компьютер с другой графической операционной системой. Конечно, если учителя постараются, они могут дать ученикам намного больше, даже на том морально устаревшем оборудовании, которое стоит у нас в классе (не спорю, двушки были хуже, но слова М. Кушнира “486DX2-66 сегодня минимально приличный компьютер” означают что LC II уж максимально неприличный компьютер). Да и вообще со многими программными продуктами невозможно познакомить учеников так как для Mac’ов этих продуктов либо просто не существует, либо за них придется платить сотни долларов. Не будем лицемерить, но для IBM совместимых эти продукты нетрудно укрывать. Если только покупать программы, то в школе не будет ну очень многих интересных и полезных программ, а если и будут, то какие-нибудь устаревшие версии. Например, с тем Claris Works, который стоит у нас, просто неприятно работать после Microsoft Office.

В этой статье я нарочно не привожу ни одного из возможных решений сложившейся ситуации, так как моя цель указать на то, что все не так хорошо и замечательно как можно подумать из статьи М. Кушнира.

Лобанов С., 10^А

¹ Но всех круче Silicon Graphics

² Кстати, не самой лучшей в мире.

³ На эту тему у меня был разговор с М. Кушником, и основываться я буду на нем

⁴ “Тяга к знаниям” оказалась сильнее: “папочки” обошли, и их убрали сами учителя, т. к. свою защищать (учеников от MAC OS? Спокойствия учителей от учеников ?) они перестали.

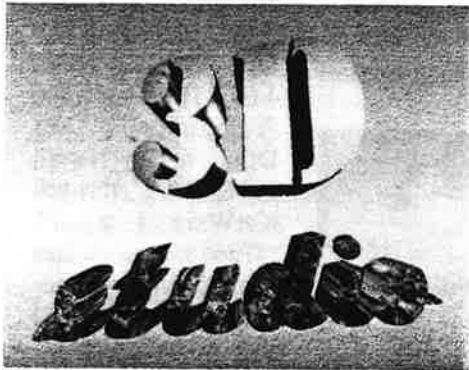
⁵ Т. е. Установить операционную систему и прикладные программы, необходимые для работы

К ВОПРОСУ О 8 МЕГАХ

(Окончание. Начало на стр. 1)

какой же компьютер лучше.

Автор не берется утверждать, что 3D studio, возможности которой он и решил продемонстрировать ненавистникам "8 Мбайтного РС", это наилучшая программа из всех программ трехмерной компьютерной анимации. Безусловно, как на РС так и на Mac'ax (о



3D studio может быть полезным для оформления титульных листов и т. п.

Silicon Graphics - молчу) есть гораздо лучше.

Но тем не менее, автор бе-



Почти реально...

рется утверждать следующие две вещи:

- Все те картинки, которые читатель видит перед собой, бы-

ли сделаны на 3DS, и вполне по силам тому самому "8 Мбайтному РС". Последний, конечно будет изрядно тормозить, но больше 20 минут над рендерингом*

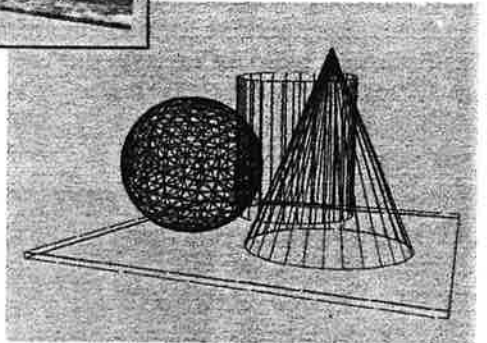
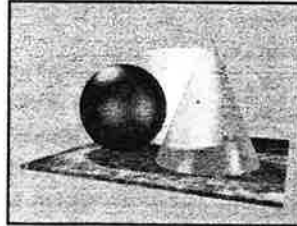
(т.е. превращением каркасной модели в то что мы видим) ни одной из них не задумается.

- Ничего подобного не может LC II, стоящий в нашем классе. Можно сослаться на отсутствие программ, но даю честное слово: любой специалист скажет: "ставить на LC II программу трехмерной компьютерной графики - дело дохлое". От себя добавлю, что, правда, после 1-2 минут шуршания хард-диском, LC II сможет загрузить такую картинку для просмотра.

И если кому то утверждение "ты знаешь что графические возможности..." еще не кажется полным бредом, то непонятно, что же вообще тогда может его убедить.

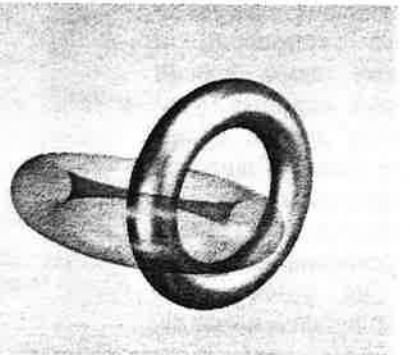
Ну а теперь пара слов тем, у кого дома тот са-

мый "8 Мбайтный". Освоить 3D studio совсем несложно - купите CD с программой (рекомендую "Анимация. сборник программ", с собакой в колбе и кошкой на обложке), книгу



Готовая картинка и ее каркасная модель

(например, "3D studio: трехмерная компьютерная мульти-



Подобное сможет даже начинающий

пликация или 3D studio от версии 2 к версии 4"), или одолжите и то и другое у кого либо еще. И - вперед! Как показывает практика, обучиться 3DS совсем не сложно. Все что нужно - возможность, желание и терпение. Хотя и художественное видение мира тоже не помешает.

* английское "rendering" уже вошло в русский компьютерный, в данном случае оно ближе всего к русскому "тонирование"

Владимирович

С бурным развитием пиратства, в России появилось множество компакт дисков стоимостью 20-30 тысяч, на которых хранятся сотни мегабайт полезных данных. Но очень часто получается так, что мимо нас проходят много ценных и интересных дисков, программ, игрушек. О новых продуктах мы часто узнаем из журналов и от друзей но много интересного все равно проходит мимо. Мне кажется надо по возможности исправлять ситуацию и потому в этой статье я расскажу о журнале "Аура Медиа", который я случайно приобрел на Комтеке и, как выяснилось, не зря.

Журнал представляет из себя лазерный диск на котором находятся прайс-листы, статьи, справочные пособия, книжки и другая полезная справочная информация, охватывающая широкий круг вопросов, а также демо версии новых игрушек, утилит и другие полезные вещи. Текстовая информация, содержащаяся в журнале, рассчитана не столько на подготовленных профессионалов, сколько на обыкновенных пользователей, которые хотят узнать побольше о новых тенденциях и технологиях в компьютерном мире, а также тех, кто хочет получить справочную информацию о продуктах различных фирм⁶. На диске содержатся, конечно же, шароварные и фриверные версии программ но даже и такие могут оказаться полезным приоб-

⁶ Не только производящих софт но и хард. Например, справочник по винтам или обзор микропроцессоров.

ретением⁷. Чтобы дать более точное представление о том, что вы получите, приобретая этот диск, я перечислю то, что

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЖУРНАЛ AURA MEDIA

содержится во 2 номере за 96 год:

- Каталог фирм, участвовавших в Комтеке 96⁸.
- Карта Москвы, на которой указаны местоположения выше указанных фирм.
- Демо Disc Comander for Windows, Microsoft Internet Explorer, FineReader, StormFighter, **Quake** (!!!),



Журнал богат Multimedia и видеофрагментами

игры в подкидного дурака, Бермудского синдрома, игры Миллионер, Президент, Американская мечта.

- Шароварные утилиты и игрушки для Windows 95⁹.
- Реклама и информация¹⁰ от разнообразных фирм, в том

⁷ Например, карта Москвы, на которой отмечены все фирмы, участвовавшие в Комтеке 96

⁸ Там находится краткое описание фирм, их специализации, а также "координаты".

⁹ Там вы точно найдете что-нибудь полезное.

числе Microsoft, Symantec, Borland, IBM, Инфорт, Инфософт.

- Статьи на темы: "Видео на PC", "СУБД Oracle 7", "Дисководы CD-ROM", "Обзор процессоров", "Инструменты PowerSoft", "Компиляторы NDP фирмы Microway", "СУБД Clipper CA-Visual Objects", "Обзор архитектуры Windows 95", "Сетевые технологии", "Криптография", "Интернет через Email", "Обзор новых технологий", журналы "Попурри" с 92 по 96, справочник по жестким дискам, "Операционные системы", "Вопросы и ответы: по DELPHI", "BC 4.0", "Парадокс для Windows", "MS DOS 6.2", Novell DOS 7.0", "Novell NetWare 4 и ...", "Прототипы для разработчиков программ", DELPHI Interactive Journal.

Вообще, если вы его купите, то что-нибудь интересное там вы обязательно найдете. Есть там что прочесть, что на винт скинуть и во что поиграть. Вообще весь журнал производит

крайне благоприятное впечатление, в журнале навалом AVI-шек. Интерфейс доступа к данным продуман и оставляет хорошее впечатление, настолько хорошее что я даже подумал купить диск в издательстве, а не у пиратов, просто из уважения к создателям

(окончание на 5 стр.)

¹⁰ То есть научно популярные статьи и техническая информация о их продуктах.

Мир изменит Windows 95,

а вовсе не Macintosh

В среде разработчиков Macintosh бытует старая шутка, звучащая приблизительно так: "Macintosh изменил мир... поставив Windows на рабочий стол".

Суть этой шутки в том, что фирма Apple явилась первооткрывателем и популяризатором концепции дружественного взаимодействия с компьютером, взаимодействия, основанного на интуитивно понятных графических образах, однако не смогла должным образом перенести эту идею на рыночную среду. Тем самым Apple сдала позиции, уступив ведущую роль на магистральном пути развития компьютерной технологии компании Microsoft с ее системой Windows.

Мы, простые смертные, можем верить (или не верить), что Apple явилась первооткрывателем компьютерной технологии (в действительности изобретателем графического под-

хода была фирма Херох (PARC). Однако Macintosh был первым компьютером на графической основе, владельцем

Когда в 1984 году появился "безмерно великий" компьютер Macintosh, фирма Apple заявила, что ее детище изменит мир...

которого вы реально могли стать. И конечно же, Macintosh оказал значительное воздействие на конструктивные особенности и процесс разработки системы Windows. Десять лет назад Macintosh был "безмерно велик"...

Нередко можно услышать мнение, что разрыв между Windows и Macintosh должен еще более увеличиться. Аналитик по программному обеспечению фирмы Dataquest Роберт Эндерли в недавно опубликованном докладе делает прогноз, согласно которому доля Apple на рынке компьютеров, составляющая сегодня 12% и постоянно уменьшающаяся, в результате беспримерной популярности Windows 95 упадет в ближайшие годы до 6%. Эндерли высказывает предполо-

жение, что после этого разработки прикладных программ для Macintosh прекратятся. Иными словами, на Macintosh можно будет ставить крест.

К 2000 году, по мнению Эндерли, число пользователей Windows вырастет в 4 раза и достигнет фантастической цифры - 200 миллионов. Windows 95, продолжает он, сведет на нет все преимущества Macintosh, сохранив в неприкосновенности издавна пользующиеся заслуженным уважением достоинства Windows: совместимость с разработанными ранее Windows и DOS.

Прогнозы Эндерли следует принимать достаточно скептически: это самые крайние суждения относительно Windows 95, которые мне доводилось слышать. И тем не менее я считаю Windows 95 наиболее популярной из всех когда-либо существовавших операционных систем.

(Продолжение на стр. 6)

(Окончание. Начало на стр. 4)

этого журнала, хотя пиратов тоже очень уважаю. И, кстати, весь журнал очень большой, а на винт скидывает только 3 Мега с хвостиком, что по нынешним временам всего ничего.

Ну а теперь о том, что называют фидами, багами, егоями, приколами, примочками и т. д. А этого добра даже на Mac'ах достаточно:

Во-первых. Раз на раз не приходится, и когда я во второй раз установил этот журнал, он так не прикалывался. А в первый раз было вот что. После

установки остальные программы работали как-то странно, а



утилита CAT95 заставит смешного котенка преследовать курсор вашей мышки

некоторые отказывались работать вообще. На это я отреагировал переустановкой

Windows*. Но когда после очередного запуска история повторилась я провел расследование. Оно показало, что какая-то редиска обратила файл ver.dll в нулевую длину, ну я его с дистрибутива разжал и каждый раз после запуска журнала восстанавливал, но подчеркиваю: во второй раз такого не происходило.

Лобанов С., 104

* Ну, это автор загнул. Во время верстки газеты я установил журнал - все в порядке - прим. ред.

(Окончание. Начало на стр. 5)

Многие считают, что Microsoft не заслужила того успеха, который принесла ей система Windows: популярность Windows обусловлена просто тем, что система поддерживает работу всех этих бог весть когда разработанных прикладных программ и позволяет использовать недорогие компьютеры. Ну так вот это как раз то, что я хочу сказать: именно эти два свойства и являются важнейшими достоинствами любой операционной системы! И именно благодаря им мир изменит Windows 95, а не Macintosh.

Если не верите мне, поинтересуйтесь, что думают на этот счет в Apple. А в Apple, как известно, в последние время активно работают над тем, чтобы выполнять на Macintosh приложения Windows и DOS, а также снизить цены на аппаратные средства. Разрешено даже делать клоны Macintosh, - увы, это решение опоздало на десять лет.

На протяжении долгого времени Macintosh единолично щеголял такими замечательными возможностями, как длинные имена файлов, вложенные папки, Plug&Play. Но Windows совершит переворот, сделав эти возможности достоянием множества людей и, что еще важнее, сделав всеобщим достоянием величайшие технологии, которые уже давно изобретены, но вот уже много лет являются только предметом разговоров. Вот эти технологии.

Объектно - ориентированная технология. Технология OLE наконец-то займет подобающее ей место. Всем вам, конечно известно, что с помощью OLE технологии можно перетащить таблицу из программы EXCEL в программу WORD и отредактировать ее там, пользуясь меню программой EXCEL. Но в действительности OLE - вещь гораздо более серьезная.

Технология OLE - тот цемент, который позволит прочно скрепить между собой все элементы объектно-ориентированной распределенной системы будущего. Можно будет попросту купить набор функций, обслуживающих все ваши прикладные программы. В конце концов приложения вообще могут исчезнуть, и мы будем использовать Windows как контейнер для форм, документов и функций. И Windows 95 представляет собой первый шаг в этом направлении.

Компьютерная телефония. Мысль о том, что компьютер и телефон когда-нибудь будут составлять единое целое, отнюдь не нова. Надеюсь, что Windows 95 наконец сделает эту мечту реальностью. Microsoft встроила в Windows 95 телефонный интерфейс прикладных программ (Telephony Application Programming Interface - TAPI), дающий разработчикам приложений средства управления коммуникационными данными, функциями факс-аппарата и голосовой почты, а также возможности взаимодействия с сетями телекоммуникаций.

Информационная супермагистраль. В настоящее время очень немногие обращаются к оперативным сетевым службам. Windows 95 коренным образом изменит сложившуюся ситуацию с помощью очень простого (для пользователя, по крайней мере) элемента пользовательского интерфейса - псевдонимов. Я помещаю на стол пиктограмму, с помощью которой подключаюсь к WWW и к серверам оперативных сетевых служб, и после этого проблемы сведется к тому, чтобы дважды щелкнуть мышью...

Всеобщая компьютеризация. Билл Гейтс говорил, что его мечта - компьютер в каждом доме. Windows 95 и ее последующие версии способствуя массовой популяризации ПК, внесут значительный вклад в осуществление этой мечты.

Все эти технологии родились не в Microsoft. Но именно Microsoft изменит мир, сделав все это частью нашей повседневной жизни. Мир меняется не потому, что та или иная технология существует, а потому, что она используется.

Разработчики Windows 95 создали хорошо продуманную операционную систему. И никто не требует, чтоб мы отказывались от милых нашему сердцу старых программ или покупали дорогостоящие машины.

Вот это, по-моему, и следует считать "безмерно великим".

Майкл Эглан. Мир изменит Windows 95, а вовсе не Macintosh.

Мир ПК, 11/95