

ПРОФИЛЬ

«ОСТРОВ СОКРОВИЩ»
ЛЕТНИЙ ТРУДОВОЙ
ЛАГЕРЬ 2014

Выходит еженедельно, выпускается профильными отрядами



фото: Даниил Колежченко

событие недели У вас тройня!

Тройной день рождения Андрея Шахова, Жени Арзамасцевой и Ксюши Пеньковой принес много счастья и радости не только именинникам, но всем обитателям лагеря, особенно тем, кто любит мороженое. Мы еще раз поздравляем повзрослевших ребят и желаем им, чтобы каждый их день рождения становился событием недели!

человек недели Слон

Обворжительный, блистательный, невероятный — да, это он — наш слон! Он появился в лагере дважды - в дне зоопарка и в бригае. Он может почти все: делать своим хоботом прически не хуже Сергея Зверева, давить своими ногами сотни римлян, есть килограммы травы. Ради него мы сделали исключение и назвали «человеком недели» слона!

вещь недели Скутум

Римский щит скутум из-за своих внушительных габаритов может быть использован не только в бригае: им вполне можно обороняться от не дающего поболтать в тихий час джина или от дежурства в столовой. В общем, вещь эта очень полезная и просто замечательная! Помните! Собравшему 10 штук — черепаха в подарок!



фото: Илья Слесарев



фото: Илья Слесарев



фото: Максим Бичев

редакция

Ответственный редактор
Алексей Степанов

Главный редактор
Даниил Кожемяченко

ВЫПУСК

Корреспонденты

Евгений Александров
Дарья Билибина
Лев Гришин
Даниил Кожемяченко
Анастасия Косолапова
Петр Котельников
Ксения Пенькова
Анастасия Симонова
Алексей Степанов

Фотокорреспонденты

Максим Бичев
Лев Гришин
Даниил Кожемяченко
Анастасия Косолапов
Анна Крамер
Юлия Путимцева
Илья Слесарев

Обработка графики

Даниил Кожемяченко
Алексей Степанов

Корректурa

Даниил Кожемяченко
Андрей Холодилов
Алексей Степанов

Верстка

Евгений Александров
Дарья Билибина
Лев Гришин
Даниил Кожемяченко
Анастасия Косолапова
Петр Котельников
Ксения Пенькова
Анастасия Симонова
Алексей Степанов

Печать

Даниил Кожемяченко

Газета «Профиль»
Выпуск 1, 16.07.2014
Издательство детской организации
«Остров Сокровищ»
Тираж 30
<http://vostrove.ru/paper>
newsraper_os@mail.ru
© Остров Сокровищ, 1997–2014

люди лагеря

У каждого свой...

То, о чем думал отряд организаторов, собираясь в лагерь, и не только...

Дарья Билибина

*Мы знали друг друга, немного общались,
На сборах и в лагере часто встречались.
Готовили сборы, газеты, балы,
Мы пели в кругу, накрывали столы...
Работали вместе и каждый отдельно,
И в головы наши пришла вдруг идея...
Спросил себя каждый из наших ребят:
«А не поехать ли мне в орготряд?»
И сейчас на линейку мы дружно встаем,
Хотя каждый то думал о чем-то
своем...
Тихо думала Ксюша: «Нужно в лагерь
собраться,
Ну и Женю возьму, не одной же сме-
яться»
Женя думал: «Раз Ксюша зовет, зна-
чит надо.
Я буду работать, она будет рада»
А Петя не думал, он поехать хотел,
Заявление вовремя сдать он успел.
Наш Леша подумал: «Поеду опять!
Чего же талантам то зря пропадать»
Надо фен не забыть!*

*Собирается Настя
«И уютно бы конечно, для полного
счастья»
И вторая подумала: «Надо спросить,
Кто поедет еще. Не одной же мне
жить»
А Лева готов спать и на раскладушке,
Чтоб в лагере кушать с вареньем
ватрушки.
У Даши давно было все решено
Одиннадцать месяцев точно прошло.
В отряде у нас два инструктора есть,
О них можно несколько строчек
прочесть.
Работает Вова, нам делает БРИГ
Мечи и щиты конструирует вмиг!
Андрей как приехал, так в этот же час
Команду вдруг дружную сделал из нас.
А вместе нас десять веселых ребят,
Что вместе на каждой линейке
стоят!
На этом стихи мы закончим, друзья,
Drop Box вам желает приятного дня!*

В ожидании чуда

Мы наконец-то узнали, зачем же Вы приехали в ЛТО

Ксения Пенькова

Жду Зарницу, особенно ночных маневров. В прошлом году это было очень интересно и увлекательно!

Алена Лиходед

Я люблю ролевые игры, поэтому жду БРИГа от Чернобая. Очень круто выходить за территорию лагеря, бегать по полю в странной одежде с оружием и наблюдать за неоднозначной реакцией местных жителей

Вера Коваленко

Жду абсолютно всех тематических дней. Не важно какие, просто я обожаю их.

Катя Неелова

Мне нравится Театральный фестиваль. Все серьезнее, чем в школе, можно попробовать что-то новое. Особенно жду прекрасных спектаклей на показе театрального отряда.

Ася Шарова

Последний раз еду в ЛТО ребенком. Хочется незабываемых эмоций, открыть с новой стороны знакомых людей.

Аня Меркиш

Остров — это организация для общения, классные мероприятия, жаль что я нечасто их посещаю.

Даша Фатеева

Много впечатлений, положительных эмоций и новых знакомств.

Дима Павлов

Первый раз попаду на Зарницу, безумно хочется попробовать! Жду удовольствия от игры в нее и новых приключений.

Степа Беляев

Всей палатой ждем Зарницу. Она гораздо интереснее, чем в школе, хочется попробовать. Еще хотим узнать всех поближе.

Палата №10

Для орготряда лагерь — это работа. И мы хотим сделать это ЛТО незабываемым и ярким.

Настя Симонова

Хочу запомнить это ЛТО на всю жизнь!
Ваня Румянцев

СОБЫТИЯ

С автобуса на сцену

Давайте вспомним чудесные БТД отрядов!

Анастасия Симонова

На мой взгляд, выступления всех отрядов были очень веселыми и интересными. Я была в четырех ЛТО, но именно в этом они были особо хороши.

В представлении отряда «Чересчур» действие развивалось в ресторане, парень знакомился с девушкой, но у нее был небольшой секрет — УСЫ. И, нет — это не шутка про Евровидение. Когда мы перенеслись в дом этой девушки, оказалось, что вся ее семья — и даже собака — носит усы, что конечно уже чересчур.

Представление отряда «Стоп кадр» меня особо впечатлило, ведь ребята обыграли в нем животрепещущие аспекты лагерной жизни. Спартанский восьмичасовой марш-бросок на автобусе, страдания мальчиков под тяжестью бесчисленных чемоданов девочек. В общем, всё представление строилось на сарказме и понятном всем юморе.

В своём БТД отряд «Гектор мышления» описывал наш лагерь, который переместился в маленькую древнегреческую деревушку. Там Вова Чернобай превратился в Чернобаиуса, а Лене Лебедевой польстили, назвав ее «Еленой Прекрасной». Древнегреческий Герострат поджигал не храмы, а кровати, как это было в прошлом году, да, Женя!? (Прим. ред.: Это не я, честно!)

В БТД отряда «DJ'aime» ребята разыгрывали ситуацию, в которой именитый французский повар посещает русский ресторан. Шеф этого ресторана объясняет, в чем же суть широкой русской души. В итоге, свалив кучу случайных продуктов, они



Отряд Гектор мышления поразил нас своей формой

приготовили джем, но немного необычный (то есть, DJ'aime).

Наверно всем интересно узнать, как придумывались эти чудесные названия отрядов и БТД. И именно сейчас я вам об этом расскажу, точнее, ребята сами вам расскажут.

«DJ'aime»

Со слов Насти Гаврис и Насти Кожеуровой.

«Сначала у нас было штук 30 вариантов. Было очень много названий на французском языке, потому что у нас пол отряда хорошо знает этот язык.

И кто-то предложил «джем», а потом мы поняли, что на французском это означает — «люблю». Исходя из названия мы решили олицетворить каждого из нас в виде фрукта».

«Стоп кадр»

Со слов Андрея Головенко.

«Когда мы придумывали название, у нас было два основных варианта: «Союз» и, собственно «Стоп кадр». Выбор пал на последнее, потому что мы хотели придумать что-то связанное с сохранением памятных моментов нашей жизни. В выступлении изначально

мы хотели показать режиссера, кричащего в самых неловких ситуациях «Стоп кадр!», но вскоре все изменилось».

«Чересчур»

Рассказывает Ксюша Медведева.

«Одной из наиболее запомнившихся мне идей было название «Продам гараж» от Дани Луткина. Потом кто-то вспомнил слово «чересчур», и оно всем понравилось.

В выступлении должно было быть что-то нестандартное, мы сразу подумали, что, например, девушки с усами — это чересчур. Ещё мы хотели, чтобы у наших рубашек были длинные рукава ишить туда много пуговиц...»

«Гектор Мышления»

Рассказывает Ася Шарова. «Кто-то вспомнил слово «вектор», и дальше у нас пошли каламбуры: «вектор», «сектор», «Гектор». Потом зашла тема про философию и решили еще добавить немного мышления. Так и появился «Гектор мышления».

У нас отрядная и БТД в греческом стиле, потому что Гектор — герой греческой мифологии».

Мнение эксперта

Название отряда может быть любым. Невозможно сосчитать, сколько их уже существует! На каждый сбор, в каждом лагере придумываются все новые и новые названия. Фантазия наших замечательных ребят простирается от героических и немного романтических «Мушкетеров» и «Рыцарей» до самокритичных «Плохих ребят» и «Перегноя». Кто-то едет в свой первый отряд и для него и придумывать название отряда для него в новинку. Но есть такие люди, которые видели просто необычайное количество разных отрядов и слышали невообразимое множество самых разных названий. Одним из таких людей можно смело считать начальника нашего лагеря Виталия Викторовича Лебедева, пережившего многое: как «Мушкетеров», так и «Перегноя». Он с радостью поделился с нами своим мнением и дал совет: «Название отряда — это как имя человека. Оно идет рядом все время, проведенное в лагере! Поэтому оно должно соответствовать тому настрою, который преобладает в отряде. Я бы не рекомендовал называть отряд в шуточной или какой-нибудь забавной форме. Почему? Потому что серьезные или романтические названия всегда можно обыграть как в шуточной, так и в серьезной форме, а веселье или сатирические названия можно обыграть исключительно в сатирическом плане. Соответственно название отряда дает настрой и стимул на работу. Шуточные названия дают несерьезный заряд на работу, а романтические и нейтральные — продуктивный рабочий настрой. Каким вы хотите быть отрядом, так себя и называйте!»

Дарья Билибина

Год	Журналистика	Театральный	Ролевой	Видео
2010	Не было	Вуаля	Dice 6	Ниочем
2011	2D	МимиКо	Game Focus	Глаз народа
2012	Supercalifragilistic*	Гротеск	One Shot	Не было
2013	Не было	Кураж	Время приключений	Большой брат
2014	Не было	Бизарро	Dropbox	Фантазер's pictures

тема номера

Карфаген должен был

Весь лагерь Наверное еще долго будет обсуждать недавно прошедшую Большую ролевую игру,

Слоновьи истории

«Прихожу я утром к Владимиру Чернобаю, и он мне заявляет: «Рома, угадай, кем ты будешь на БРИГе?» Я ему в ответ: «Капибарра?», но это все шутки. Я сразу понял, что на БРИГе я буду слонем. Это прекрасное животное преследует меня еще со дня зоопарка и, видимо, будет преследовать до конца смены...» — *Рома Драенков, выдержка из интервью от 14.07.2014*

А теперь статью пишет слон. Не буду долго вам рассказывать о своем прошлом, о том, что я потерял 35 своих сородичей, переходя через Альпы. Расскажу вам только о моем участии во вчерашних Пунических войнах. Подхожу я к воротам Карфагена и понимаю, что на меня все как-то косо смотрят. Затем я вижу, что в мою сторону надвигается несколько карфагенян. Я подумал, что сейчас придется обороняться и крушить всех на своем пути, но на мое удивление эти ребята подбежали ко мне и начали меня обнимать и кормить. Конечно, жаль, что во время кормежки скончалось несколько карфагенян, но это не беда, ведь ребята могли воскресаться в этой войне. Но в итоге случилось ужасное... У меня было всего двенадцать жизней и в меня уже попало одиннадцать пилумов... И тут выпрыгнула Вера Лебедева из кустов. Она нанесла решающий удар, я упал, но Верочка продолжала наносить атаки. Я получил 115 ударов мечом в живот и 213 уколов дротиком в затылок.

Это забываемые ощущения. Я лежу на песке, мой наездник убит, и тут на мою ногу встает девочка! Я не помню ее лица, я видел лишь ее руку. Я так и не понял: проверяла она мой отыгрыш или просто не замечала, что стоит на моей руке. Простояла она

четверть минуты и наконец-то заметила. Девочка извинилась, я простил её. Но мне было очень больно... Когда девочка отошла от меня, я вскочил, побежал в Карфаген возрождаться. Пока я возрождался, город осадили и началось безудержное веселье. Как только ворота открылись, я превратился в Халка и начал крушить. Я сносил всех на своём пути, некоторые карфагеняне пострадали, но больше всего пострадали римляне. Они думали, что никто не сможет разбить их войска. Ха-ха. Я сломал этот стереотип и убил добрых восемьдесят процентов римской армии. Пусть знают, что со слонами шутки плохи! После того, как я разбил римскую армию, силы начали покидать меня, и от усталости я бросился на македонские пики.

Во время следующей битвы, когда солнце выжигало деревья, я понял, что слоны тоже умеют потеть. Сильно потеть. Я смотрю только вперед, и знаю, что моя цель — попасть в Рим. Мы шли несколько часов, и тут вдали показались стены Рима. Подходим ближе, вижу римлян. Они построились «черепашей». Я решил так: черепаха меньше слона, и я с легкостью раздавлю ее. Но не тут то было... В меня полетело несколько тысяч пилумов... Около семисот пилумов проткнуло мою плоть, и я пал на землю, а наездник слетел вниз и разбился вдребезги. Я надеюсь, что в следующей жизни, я не буду слонем. Не буду слонем на БРИГе, не буду слонем на всех днях, которые будут связаны с животными. Не буду играть слона в спектаклях, и не буду изображать слона на Зарнице! Благодарю «отряд журналистики», который поместит мою статью в газету.



фото: Ана Крайнер

Большая ролевая игра

7500 квадратных сантиметров фанеры было потрачено на изготовление всех щитов, сделанных организаторами. Это примерно равно площади Княжества Монако. Надеемся, что доспехи, сделанные нами, не были потеряны и убиты в хлам.

2 года понадобилось дедушке Вовы Чернобая, чтобы собрать нужное количество газет, из которых его внук с товарищами смог бы сделать нужное количество шлемов и умбонов.

18 литров клея ПВА было вылито из банок на изготовление щитов и других легионерских аксессуаров.

20 литров краски понадобилось организаторам игры, чтобы утолить свой дух перфекционизма и сделать красивые и красочные щиты, которые уберегали ваши ручки и животики от разящих стрел, а также никого щадящих ударов ваших бывших друзей.

2500 нервных клеток потратил Вова Чернобай, на придумывание всей этой громадной и безумно интересной игры.

32 человека понадобилось Вове, чтобы осуществить все задуманные планы на бриг, благодаря этим замечательным людям мы можем бегать по лесу, выкрикивая разные лозунги, а также, размахивая копиями, сражаться с противниками.

3 литра ацетона было потрачено, чтобы вывести краску с тела организаторов.

25 метров ткани было потрачено на изготовление туник.

3 швейные иголки пострадали, выполняя задание по шитью туник.

4 банки кофе было потрачено на покраску туник. Не считая тех банок, что Вова выпивал, чтобы держаться ночами.

быть разрушен!

которая в этом году как никогда поразила всех своим масштабом и увлекла атмосферой



В цифрах и числах

6 банок особой красной краски также было потрачено на покраску туник.

13 метров ткани было отправлено на шитье прекрасных шапочек.

4 пальца попали под обстрел швейных игло-лок и не смогли обойтись без кровопотери. Сейчас все живы и здоровы (Прим. ред.: не очень)

43 мозоли были натерты на руках организаторов, выполняя непосильную работу по бригу.

18 метров кожи было отдано на изготовление ремней на щиты.

67 листов было напечатано Вовой и его верным помощником Даней, на осуществление ролевых установок, а также исторических справок и много другой прилегающей информацией.

5000000 символов были напечатаны нашими усердными организаторами этого дня.

2 головных мозга были взорваны на подготовке к бригу. Не многие смогли каждую минут выдерживать этот напор раскаляющейся страсти.

5 ГБайт Интернет-трафика было истрачено на подготовку информационной справки и поиск нужной информации.

84 шайбы было прикручено к очень тяжелым, но очень прекрасным щитам.

Было сделано:

30 щитов

67 дротиков

10 длинных мечей

26 копий

12 шлемов

2 дня прекрасного настроения

Впечатления игроков

Совсем недавно закончился Бриг — пожалуй, самая ожидаемая ролевая игра в ЛТО. Мы решили спросить у ребят их впечатления от этой игры.

Как в целом впечатления от Брига?

Ярослав Батманов: Лично мне очень понравилось. Была выбрана интересная тема. Особенно классно подчинять другие фракции.

Женя Александров: Мне кажется, был дисбаланс в вооружении между фракциями. Но в массовых баталиях это не имело значения, так как перевес чаще всего был на стороне, где были галлы. Поэтому мне понравилось.

Настя Симонова: В целом, впечатление от Брига хоро-

шее. Мне понравилось, что можно было уходить в наемники к другим фракциям и работать на них. Это позволяло зарабатывать деньги и играть за себя, а не за свою фракцию.

А что хотели бы изменить в Бриге?

Леша Степанов: Убрать солнце и добавить воды. И еще, была сложная система отношений внутри Карфагена. Мне кажется, ее понимал только Маннин...

Егор Скрипачев: А я не согласен. На мой взгляд, внутренняя политика — это очень здорово. Все довольно неоднозначно. Имеют место не только боевые действия, но и, к примеру, коррупция.

Хроники большой ролевой игры

Так случилось, именно я оказался неизвестным летописцем, который был вынужден фиксировать происходящее на бриге и записывать в свой древний манускрипт. Жаль что многие так и не сумели заметить за моей варварской ролью, тонкую душу летописца.

Первые полчаса все фракции занимались сельским хозяйством и внутренним развитием, почти не контактируя друг с другом. Но были и те, кто решили нарушить мир и спокойствие между фракциями. Это были германцы — они устали пасти свой скот под палящим солнцем и отправились грабить караваны и убивать путников, сея смерть и хаос на своем пути. Им даже удалось захватить Карфаген, неизвестно по каким причинам.

А потом миру явили себя иберы: одержимые своей овцой, они мирно отправились покорять регионы.

Тем временем, мудрые карфагеняне уже вовсе осваивали море, вылавливая тонны рыбы. Но не все

было так хорошо, и Карфаген был разбит надвое, разгорелась война между Ганибалом и Ганноном.

Глубоко в лесах, где не жалея никого кусали комары, жили галлы. На протяжении игры они несколько раз подвергались захвату со стороны Македонии. Однако, не смотря на все беды, приключавшиеся с их гордым и воинственным народом, им удалось внести огромный вклад в победу Рима в нескольких решающих сражениях.

Рим, предпочел не выходить на мировую арену до полного развития. Но потом, земля дрожала под ногами римских легионеров.

Македонцы были настолько суровы, что одна юная македонянка с мечом в руках сумела захватить одновременно галльское племя и германский народ.

Все эти народы стали участниками самой жестокой схватки античного мира. Спасибо вам, что уделили немного времени этому рассказу.

о нас

Маорийская кухня

Погружение в глубокое-глубокое маори

Евгений Александров

В этой статье я попробую рассказать вам, как проходила подготовка нашумевшего Дня маори.

Сама идея дня зародилась довольно спонтанно, изначально мы собирались проводить «День Атлантиды», основанный на сюжете мультика «Путешествие в Атлантиду». Но за несколько часов до представления дня на одном из предлагерных советов комиссар, мы внезапно приняли решение сделать День маори. Мы активно принялись за работу, но, к сожалению, наша активность оказалась недостаточной, и мы не успели подготовить до начала лагеря все детали. Поэтому заставки были написаны в день, презентации, мягко говоря, не очень готовы. У нашего отряда практически

не оставалось времени на сон и поедание печенек. Было грустно. В один момент на нас нагрянуло полное отчаяние. Но, благодаря суровой поддержке наших инструкторов, мы с честью вышли из трудной ситуации.

А теперь мы расскажем, о том, как все прошло. Так вот, одним из этапов являлось «Путешествие». В процессе прохождения испытаний ярко отмечалась актерская игра инструкторов, помогавшая погрузить вас в атмосферу дня, также нам запомнилась увлекательная паутинка, основная сложность в прохождении которой заключалась в том, что... Ее не было. Этап под названием «Ярмарка» прошел весело и задорно, собственно, как и планировалась, все были в восторге от отыгрыша ролей

нашим отрядом. Но, к сожалению, такая педагогическая цель непринимается советом комиссар, а целью было знакомство с древними традициями племени маори, и с культурой. В общем, было весело, но не на разборе.

Проведенный в конце дня диспут понравился всем. К сожалению отведенного времени было недостаточно, и это было заметно. Но даже за эти полчаса нам удалось неплохо подискутировать, поговорить о многих важных вещах.

Также в дне было несколько забавных происшествий, таких как мой костюм: в сланцах, но без штанов.

Из-за него он выглядел вышедшим из душа. Вторая заставка была отыграна на чистой импрови-

зации. На самом деле, в ходе дня происходило много ляпов, порой незаметных и незначительных, а иногда и очень забавных.

После проведения всех мероприятий вся команда организаторов жутко вымоталась. Лично по моим ощущениям, несмотря на немного сыроватую подготовку, день прошел бурно и весело. Основные цели дня нам также с натяжкой, но удалось выполнить. Еще раз стоит поблагодарить инструкторов за помощь в поддержании атмосферы дня.

Хотя, безусловно, многие организационные моменты явно требовали доработки, но, оставим грустное... Мы счастливы, что нам удалось порадовать детей нашим днем и выслушать множество теплых детских отзывов. Спасибо!

Кидаем коробки и не только

О том, что происходит в кабинете математики Рождественской школы каждый июль

Петр Котельников

Мы — отряд организаторов. Или просто орготряд. И сейчас мы немного расскажем о себе.

Ну, из того, что нужно обязательно сказать: во-первых, мы очень дружный и сплоченный коллектив. Во-вторых, мы стараемся усердно работать на благо лагеря.

В орготряде мы учимся организовывать дни и другие события в лагере, а также ролевые игры.

К тому же мы будем вести у вас интересную, умопомрачительную организаторскую учёбу, на которой вы будете играть в очень весёлые игры, а потом сами их проводить.

Орготряд — отличное место, чтобы научиться работать руками, делать ими всякие классные полезные штуки из дерева, папье-маше, которые могут понадобиться для атмосферного и не очень атмосферного дня. Ведь у нас есть Вова, у которого в отличие от всех руки растут из плеч.

Также у нас очень много разнообразной деятельности. Мы часто играем во внутренние ролевые игры. Например: мы придумываем себе персонажей, а потом отыгрываем их в своей атмосфере, с определёнными событиями, сюжетом. Это всегда не обходится без никогда, так как всегда находится персонаж с очень характерной ролью, например гном, считающий себя Дядей Степой, и безумный писатель.

Также каждый из нас в течение лагеря делает свой тематический день, чтобы потом он мог провести его на каком-нибудь сборе. Каждый выберет себе тему дня, распишет его во всех подробностях, подберёт музыку, а потом расскажет всем о том, какой он молодец.

Мы собираемся задолго до лагеря, чтобы сделать для вас тематические дни и ролевые игры. Дело в том, что ролевые игры в лагере — это не только БРИГ, но ещё и игра для профильных отрядов и игра для комиссар.

И под конец мне хочется рассказать о наших инструкторах: Вова и Андрее. Они — лучшие инструктора из всех тех, что когда-либо у меня были. Они все умеют, всем помогают, и никогда не дают заскучать. Особенно Вова, он лучше всех! (Прим. ред.: Вова, не правь статьи)



Фото: Максим Бичев

Мы в полной красе

люди лагеря

Эволюция островитян

Нелегкий путь эволюции на нашем обитаемом острове

Лев Гришин



фото: Анастасия Косолапова

Обезьянки

Перед вами начальная ступень эволюции островитян. Эти милые и наивные создания не подозревают, что через секунду их может наказать представитель высшей ступени эволюции и заставит их усердно трудиться, ведь не секрет, что именно труд сделал из обезьяны человека. Эти существа любят буянить на тихом часу и во время отбоя. Также эти особи являются любителями поиграть в странные игры, например, кидаться сушками, драться подушками и так далее. Они не едят в столовой кашу и суп, но раскидывают по палате личные запасы еды. Это ужасно, дамы и господа.



фото: Анастасия Косолапова

Муравьи-профильники

Это наиболее старательные люди в лагере. На фотографии мы видим, как представитель орготряда тащит на себе огромное бревно, чтобы построить священный Рим. У профильных отрядов запланировано на лагерь огромное количество дел. Каждый день они пишут огромные ролевые установки, сценарии и сказки для Театрального Фестиваля. Большинство из них трудолюбивы и готовы преодолеть любые трудности. Конечно, бывают исключения, но об этом сегодня я вам рассказывать не буду, потому что эта тема строго засекречена.

фото: Лев Гришин

Собачки

Особь, достигшие этой ступени эволюции, просто обожают ловить ртом летающие тарелки и играть в разные игры. Они обожают БРИГ и Зарницу, принимают активное участие во всех мероприятиях, которые проходят внутри ДЮО «Остров сокровищ».

Изо дня в день их замечают в душе после отбоя, ведь днём они сильно потеют. Каждый день, после тихого часа, они выбегают на плац, ждут спортчас, затем носятся, как угорелые, вне зависимости от вида спорта. Их жизнь полна позитива и безудержного веселья, но они также не любят есть кашу и суп.



фото: Анастасия Косолапова



фото: Анастасия Косолапова

Павлины

Представители этой ступени разбросаны по разным городам и странам. Они готовы всегда помочь и выручить в трудный час. К сожалению, нам удалось сфотографировать лишь одного из них. Только посмотрите на прекрасный хвост этого юноши. Это особая птица среди островитян, которая выполняет множество поручений в Острове, но иногда излишне демонстрирует всем свой хвостик. Поговаривают, что эти ребята собираются на закрытые собрания, вместе с себе подобными. На этих собраниях происходит нечто тайное, о чем мы никогда не узнаем.

Коала

Предпоследняя ступень эволюции представляет собой существо, которое устало жить и руководить обезьянками. Их жизнь максимально пассивна. Все их мысли сводятся к желанию полежать на кровати и немного погнить. Я уверен, что каждый комиссар ощущает присутствие Коалы внутри себя. Если бы эвкалипт рос в Тверской области, то повара готовили бы меньшее количество пищи каждый день. Также в их обязанности входит подготовка почти всех дней лагеря и тщетные попытки уложить ребят во время отбоя. Все они являются заместителями некоего ВВЛ, о котором мы расскажем совсем скоро.

фото: Анастасия Косолапова



Высшая ступень эволюции

А это Виталий Викторович Лебедев. К этой ступени должны стремиться все. Если у вас получится эволюционировать до этого уровня, вы станете начальником лагеря и получите свой небольшой остров. Вы станете мастером по всем направлениям, получите жену и двух детей в подарок. Также вы получите право играть в «Майнкрафт» в любое свободное время. У Виталия Викторовича есть армия комиссар, а также секретный агент Яр. Он может незаметно проникнуть в любое место и слить абсолютно любую информацию своему боссу.



дни

Круиз мечты

Недавно прошел день флотилии, который был сделан в сжатые сроки и проведен на отлично!

Анастасия Косолапова

Весь дружный коллектив организаторов трудился над этим днем, который был не только познавательным, но и очень интересным! Любопытно, что в процессе подготовки дня была произведена модернизация кораблей.

Сначала подразумевалось, что флот будет сделан из цельного куска дерева, но потом комиссары решили, что было бы лучше дать волю ребятам в собственном моделировании кораблей.

А еще мы спросили ребят, что бы они хотели видеть на своем корабле мечты, если бы отправились в путешествие.

Ульяна взяла бы с собой тепленькое одеяльце, чтобы не замерзнуть в путешествии.

Таня Шахова взяла бы поле из ромашек, десять енотов и маленького африканского ежика, ведь, по ее словам, «это самые нужные вещи, которые создают уют и беззаботность».

Саша Скобелева не прочь взять с собой «скатерть самобранку».

Таня Андреева, призналась, что она бы хотела взять с собой ручного жирафа, ведь без животных становится совсем скучно.

Илья Слесарев взял бы с собой удочку и носки, ведь что еще нужно для прекрасной жизни.

Катя Фирсова, посчитала, что идеальный мужчина необходим на корабле мечты.

Егор Скрипачев взял бы с собой мишку для создания домашней обстановки и уюта.

Саша Головин считает, что на корабле его мечты должны быть его друзья, еда и пару теплых свитеров.

А наша Атюша Савченко предложила взять с собой тонны совести. Атя считает, что без совести прожить в закрытом пространстве в акватории невозможно.

Маша Скрипачева, не отказалась бы взять с собой Вову Чернобая и работающий верхний прожектор. Видимо у Маши сошлось мнение с Катей Фирсовой, что на корабле необходим идеальный мужчина.

А также некоторые ребята проявили инициативу и высказались про день флотилии.

Все были в восторге от конструирования безумных,



Фото: Юлия Пугинцева

Саша и Рома на фоне Петра I

красивых и замечательных кораблей, а также отметили феерическое путешествие к речке и запуск своих кораблей на воду и красивый салют!

Надеемся, что на следующем дне флотилии ваши мечты превратятся в реальность!

Встать, суд идет!

Скоро состоится очень ожидаемый нами День суда, перед которым мы проверим вашу смекалку

Анастасия Косолапова

Как и много лет назад, в наше время существует множество различных головоломок: шарады, загадки, ребусы... как и всем известные, так и загадки ответы на которые еще не найдены. Мы с вами не будем пытаться совершить научные открытия, а просто немного поиграем. Сейчас вам предстоит испытать свою интуицию и смекалку, вы попытаетесь разгадать загадки, как это делали самые известные сыщики и детективы! Перед вами 9 загадок, первые 5 счастливых, которые принесут правильные ответы в отрядную организаторов, получают полезные призы. Что это за призы, мы вам не расскажем, но можем сказать, что они пригодятся вам в одном из предстоящих дней.

1) На какой бинарный* вопрос нельзя ответить «да»?

2) Девочка упала со второго этажа и сломала ногу. Сколько ног сломает девочка, если упадет с четвертого этажа?

3) Чем больше из неё берёшь, тем больше становится... Что это?

4) В 9-этажном доме есть лифт. На первом этаже живут 2 человека, на втором — 4 человека, на третьем — 8 человек, на четвертом — 16, на пятом — 32 и т.д. Какая кнопка в лифте этого дома нажимается чаще других?

5) Что всегда увеличивается и никогда не уменьшается?

6) Что станет с красным мячиком, если он упадет в Чёрное море?

7) Один шофёр не взял с собой водительские права. Был знак одностороннего движения, но он двинулся в обратном направлении. Полицейский это видел, но не остановил его. Почему?

8) В коробке 25 кокосовых орехов. Обезьяна стащила все орехи, кроме 17. Сколько орехов осталось в коробке?

9) Сын моего отца, а мне не брат. Кто это?

В день суда вас ждут необъяснимые и загадочные преступления, которые не все смогут раскрыть. Этот день вы проведете расследуя преступления, в этом вам пригодятся находчивость, дедуктивное мышление и интуиция.

А пока мы очень надеемся, что успеем полно и основательно подготовить для вас этот день. Но уже сейчас мы можем практически с полной уверенностью заявить, что он вам понравится. Даже больше, чем День маори. Ответственный за день — Лев Гришин постарался максимально запутать и без того сложные преступления, добавив туда множество самых разных улик, так что этот день станет настоящим вызовом для ваших пытливых умов.

Удачи!

*Вопрос, на который можно ответить «да» либо «нет»